

# Каллисто

Количество игроков - от 2 до 4

Возраст от 7 лет

Время игры - 15 минут на 1 игру

Игры Piatnik, артикул: 638398

Составляющие - игральная доска, 3 вкладыша в игровую доску (на двух листах), 21 фигурка мозаики в 4 разных цветах (по 3 колонны и 18 мозаик), правила игры.

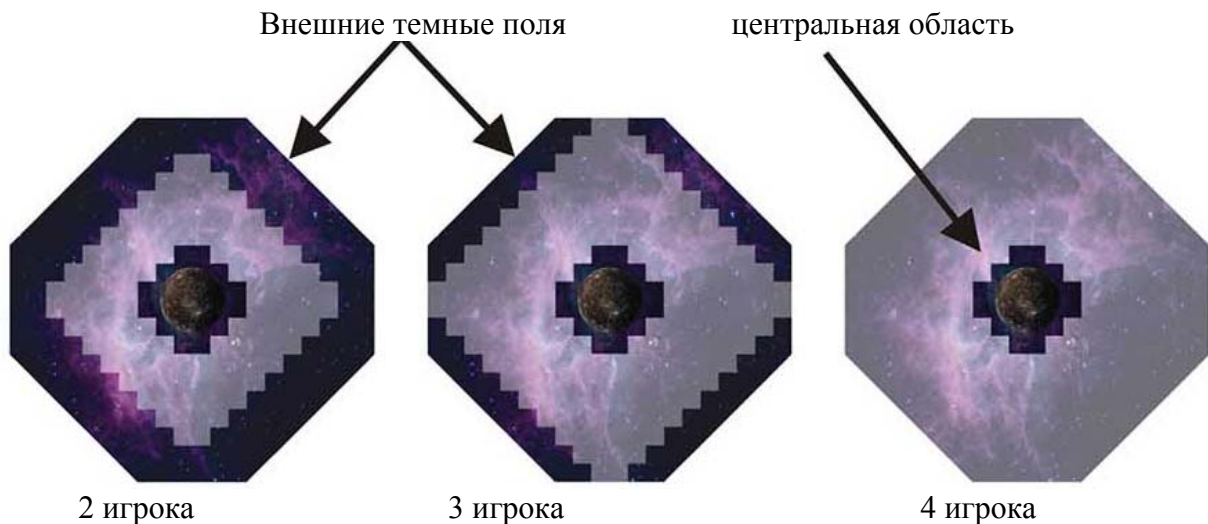
Цель игры:

Разместить как можно больше фигур мозаики на игровой доске и при этом помешать своим противникам сделать то же самое! Оставшиеся в конце игры фигурки мозаики превращаются в штрафные баллы.

## Подготовка

Каждый игрок выбирает свой цвет и получает 3 колонны и 18 фигурок мозаики с разным количеством клеточек (очков). Наборы, которые не выбраны, остаются в коробке.

Затем, в зависимости от количества игроков (2, 3 или 4), возьмите соответствующий вкладыш в игровое поле (см. ниже) и поместите его под прозрачное игровое поле.



2 и 3 игрока не занимают внешние темные поля .

## Игра

Начинает младший игрок. Дальше очередь хода переходит по часовой стрелке. Первым ходом все игроки ставят по одной колонне на доску, вторым ходом – еще по одной.

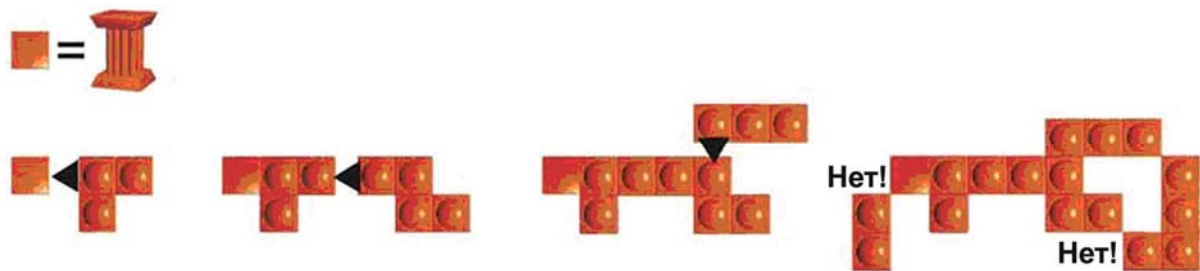
Колонны могут быть размещены на любом пустом месте, кроме темной центральной области. После того, как первые колонны поставлены, игроки начинают размещать фигуры мозаики, по одной за ход.

Правила следующие:

- Каждый элемент размещается на свободном пространстве, не накладываясь на уже стоящие фигурки мозаики.

- следующие фигуры мозаики, которые размещаются на доске, должны присоединяться к колонне своего цвета, или к другим мозаикам этого же цвета. Фигурки мозаики должны прикладываться «сторона к стороне», а не «угол к углу».

Пример:



При игре 2 или 3 игроков, фигурки мозаики не могут закрывать внешние темные поля игрового поля (даже углом).

В любой момент игры можно поставить третью колонну, но, как и прежде, не в центральные поля. Это засчитывается, как ход. В этот ход нельзя поставить фигуру мозаики.

### Конец игры

Игрок выходит из игры, когда он в свой очередной ход не может больше расположить ни одной фигурки мозаики. Остальные игроки продолжают игру. Игра заканчивается, когда все игроки выходят из игры.

Потом каждый игрок получает столько штрафных баллов, сколько у него осталось неиспользованных клеточек в мозаиках. Игрок, которому удалось разместить все свои мозаики, не получает штрафные баллы. Игрок с наименьшим количеством штрафных баллов – победитель игры.

Если 2 игрока набрали одинаковое количество очков, выигрывает тот игрок, который начал игру позже.

Пример:



2 балла



3+5=8 баллов



4+4+5=13 баллов



3+4+4=11 баллов

Рекомендовано сыграть в эту игру столько раз, сколько игроков участвует в игре, чтобы каждый игрок начинал игру по одному разу. В конце серии игр игрок с наименьшим количеством штрафных баллов – победитель.

“Callisto” разработано Reiner Knizia, который благодарит всех, кто попробовал играть в эту игру в процессе её создания.

Если у Вас есть еще вопросы или предложения к игре " Callisto ", напишите нам пожалуйста:

Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Postfach 79, A-1141 Wien; Цsterreich ;  
www.piatnik.com