

Homo Sapiens

Человек разумный! Разумный человек?

А так хочется порой побыть немного неразумным и от души повеселиться. Вы умеете хрюкать, квакать и мяукать? У вас есть команда таких же, как вы, готовых получить море позитивного настроения? Тогда эта игра для вас. Но помните, что гавкать и кукарекать вам придется недолго человек разумный обязательно напомнит о себе!

Количество игроков: от 3 до 8.

Возраст игроков: от 4 лет и старше.

Игра развивает память и логику, реакцию и внимательность.

В комплекте

60 карт с изображениями животных (всего 12 разных животных).

5 карт с изображением человека.

Правила игры.

Цель игры

Набрать как можно больше карт.

Подготовка к игре

Среди животных, изображенных на картах (список см. ниже), каждый игрок выбирает то, голосом которого он будет говорить (человека выбирать нельзя).

Овца	Бе-бе
Собака	Гав-гав
Кошка	Мяу-мяу
Лошадь	Иго-го
Петух	Кукареку
Утка	Кря-кря
Лягушка	Ква-ква
Мышка	Пи-пи
Ворона	Кар-кар
Коза	Ме-ме
Свинья	Хрю-хрю
Корова	Му-му



Процесс игры

Каждый игрок по очереди берет из колоды по одной карте и кладет ее перед собой лицом вверх (после первого круга карты следует класть поверх уже выложенных, таким образом, у каждого игрока формируется своя колода). Примечательны два игровых момента.

1. В том случае, если верхние карты в стопках каких-либо двух игроков совпали, то каждый из этих двух участников должен выкрикнуть, как говорит животное, которое выбрал себе противник (см. подготовка к игре)! Кто из них выкрикнет первым – тот забирает все карты, накопившиеся у другого, и кладет их в свою стопку снизу.
2. Если кому-нибудь из игроков выпала карта с изображением человека. Тогда все, независимо от того, кому она досталась, должны поднять руку вверх и крикнуть: «Гомо сапиенс!» Кто сделает это первым – собирает по одной нижней карте у каждого участника игры и кладет их в свою стопку снизу (если у кого-то из противников нет карт, то брать у него, соответственно, ничего не надо).

Штрафы

Игрок возвращает нижнюю карту из своей стопки, если:

- Не вовремя (относительно пункта 1) выкрикнул, как говорит какое-то животное.
- Не вовремя (относительно пункта 2) поднял руку или крикнул: «Гомо сапиенс!»

Окончание игры

Игра кончается, когда в колоде не остается карт. Победителем становится участник, набравший наибольшее количество карт.