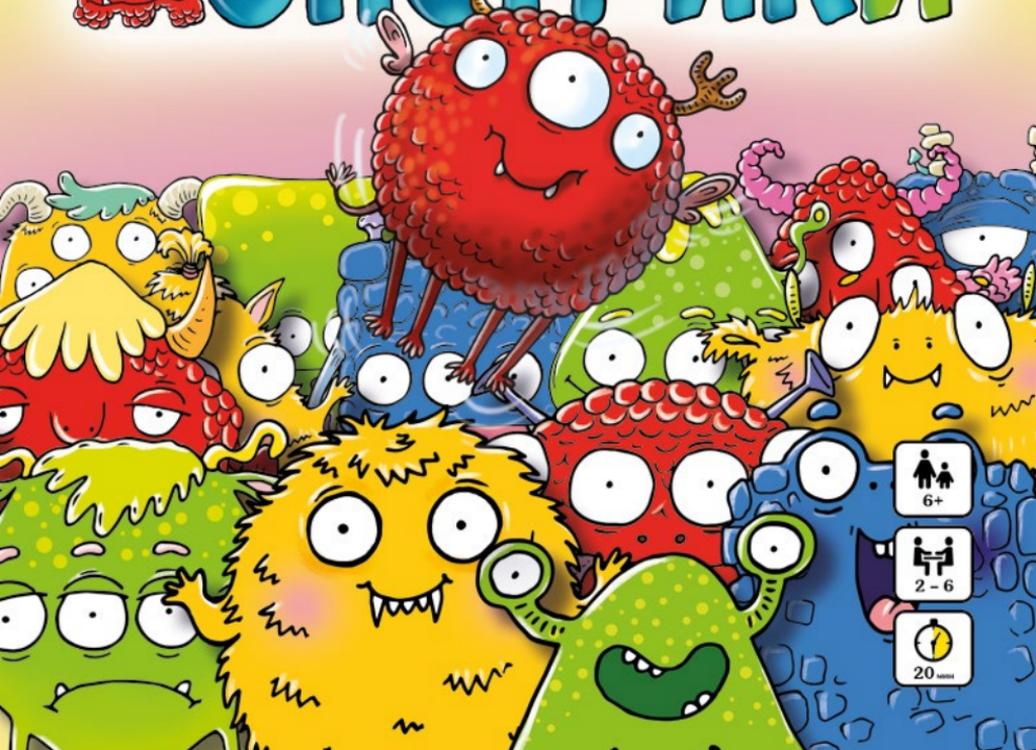


МОНСТРИКИ



6+



2-6



20 мин

Внимание-внимание!

Впервые в мире создана лаборатория по изучению и систематизации подкроватных монстриков. Срочно требуются сотрудники всех возрастов!
Создай как можно больше комбинаций с весёлыми монстриками!

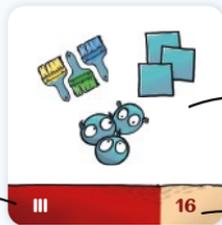
СОСТАВ ИГРЫ

- 64 карточки монстриков



Монстрики отличаются формой, цветом и количеством глаз. В игре нет ни одного одинакового монстрика.

- 36 карточек заданий (по 12 карточек трёх уровней сложности)



Уровень сложности.

Правила, согласно которым собираются наборы монстриков.

Количество победных очков.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игрокам предстоит собирать монстриков в группы по форме, цвету и количеству глаз. Победит самый быстрый и внимательный участник!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В зависимости от опыта игроков отложите следующие карточки заданий:

- Для **новичков** карточки заданий I и II сложности.
- Для **экспертов** карточки заданий II и III сложности.

Перемешайте отложенные карточки заданий, положите их стопкой в центре стола лицом вниз.

Перемешайте карточки монстриков, также положите их стопкой в центре стола лицом вниз.

Раздайте каждому игроку карточки заданий: при 2-4 участниках по 3 карточки, при 5-6 игроках по 2 карточки. Карточки можно держать в руках или положить перед собой в открытую.

Участник, который последним видел монстрика, начинает игру. Далее ход передаётся по часовой стрелке (игроку слева).

Для первой игры с детьми советуем использовать 12 карточек I уровня сложности. Раздайте каждому участнику по 1 карточке заданий.

ХОД ИГРЫ

Каждый игрок по очереди берёт верхнюю карточку из стопки монстриков, переворачивает её и кладёт в линию рядом со стопкой.

Игроки внимательно рассматривают выложенных монстриков, стараясь объединить их в группы. Правила, согласно которым монстрики группируются, указаны на карточках заданий. Каждый игрок выполняет задания только со своих карточек.

	Все монстрики в группе должны быть разных цветов.		Все монстрики в группе должны быть одинакового цвета.
	Все монстрики в группе должны иметь разную форму.		Все монстрики в группе должны иметь одинаковую форму.
	У всех монстриков в группе должно быть разное количество глаз.		У всех монстриков в группе должно быть одинаковое количество глаз.

Как только любой игрок видит трёх или больше монстриков, которых согласно заданию можно объединить, он громко говорит: «Стоп!». Карточки монстриков больше не выкладываются. Другие участники временно не могут собирать свои группы, пока игра не возобновится.

Игрок, который сказал «Стоп!», показывает карточку задания и озвучивает его, например: «Любая форма, разный цвет, одинаковое количество глаз». Затем он забирает из выложенных на столе монстриков тех, которые соответствуют этому заданию.

Карточки монстриков вместе с выполненной карточкой задания кладутся в стопку перед участником собравшим группу. Храните все собранные группы монстриков отдельными стопками, чтобы не запутаться при подсчёте очков.

Пример задания



Разный цвет, одинаковая форма, одинаковое количество глаз.





Правильная группа





Неправильная группа: разный цвет, **разная** форма, одинаковое количество глаз

Игрок, собравший группу монстриков, добирает из колоды заданий новую карточку. Выкладывание монстриков возобновляется.

ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ДВА ИГРОКА ОДНОВРЕМЕННО СКАЗАЛИ ≧СТОП!≦

- Если игроки претендуют на разные карточки монстриков, то каждый из них собирает свою группу.
- Если они претендуют на одних и те же монстриков, преимущество имеет тот, кто выполняет более сложное задание.
- Если задания у игроков одинаковой сложности, то право собрать группу получает тот, кто последним выкладывал карточку с монстриком.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда опустеет стопка с монстриками или у одного из участников закончатся карточки заданий, а новых больше нет.

Участники просматривают свои собранные группы и подсчитывают победные очки. Это делается по очереди, чтобы другие игроки могли проверить, правильно ли были выполнены задания.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

За каждую правильно собранную группу монстриков игрок получает количество победных очков, указанное на карточке с заданием.

Если игрок смог собрать группу из четырёх монстриков или больше, то каждая следующая карточка, входящая в эту группу, удваивает стоимость задания.

Пример

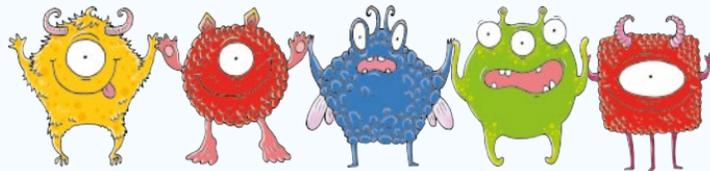
Задание стоит 4 очка. Если игрок собрал группу из трёх монстриков, он получит 4 очка, из четырёх монстриков – 8 очков, из пяти монстриков – 16 очков.

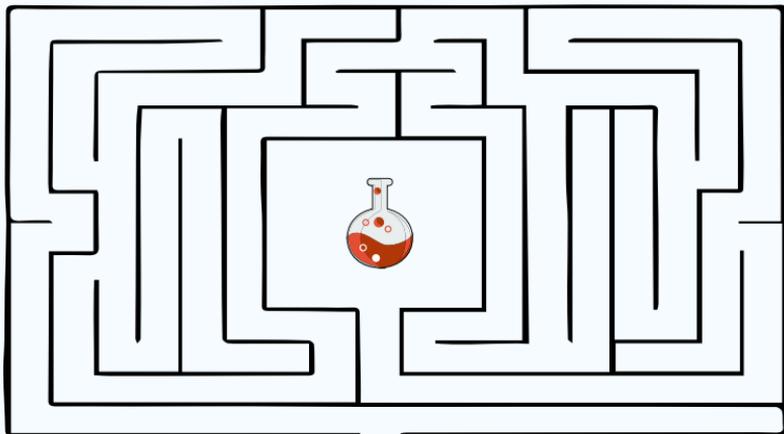
Каждый игрок складывает свои победные очки, полученные за правильно собранные группы.

Если в момент подсчёта очков выясняется, что собранная группа монстриков не соответствует заданию, то её стоимость не прибавляется, а вычитается из общей суммы победных очков.

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков.

УДАЧНОЙ ИГРЫ!





Еще больше игр на сайте www.evrikus.ru*

Изготовитель: ООО «ПАННА»
111024, Россия, г. Москва, 5-я Кабельная ул., д. 3, корп. 7

Присылайте свои отзывы и пожелания
на наш адрес: games@evrikus.ru
© ООО «ПАННА»

*ЗАО «Пашета умелечный», 105584, г. Москва, улица 11-я Парковая, д. 9/35. ОГРН: 107761771537



Внимание!
Не предназначено для
детей младше 3-х лет



Товар соответствует
требованиям ТР ТС
«О безопасности игрушек»

Срок годности не ограничен