

ДОКТОР ЛИСЁНОК

Правила игры

Предназначены для взрослых

У Доктора Лисёнка каждый день полно забот, и ему нужна ваша помощь: скорей бросайте кубики, собирайте нужные лечебные наборы и лечите милых лесных зверят! Кто же из вас окажется самым проворным помощником и вылечит пятерых друзей Доктора Лисёнка быстрее всех?

Состав игры

30 жетонов зверят-пациентов

3 кубика

4 жетона Доктора Лисёнка

3 набора наклеек

правила игры

Перед первой игрой

Первым делом вы должны оклеить все кубики специальными наклейками. В состав игры входят 3 отдельных набора наклеек, по 6 наклеек в каждом. **На одном кубике все наклейки должны быть разными!**



Подготовка к игре

Перемешайте все жетоны зверят-пациентов и случайным образом разложите их в 3 стопки в центре стола (стороной с лечебными наборами в нижней части жетона вверх). Это **стопки пациентов**.



Количество жетонов в стопках должно быть одинаковым. Рядом со стопками положите кубики.

Все игроки берут по 1 жетону Доктора Лисёнка и кладут перед собой. Если игроков меньше четырёх, оставшиеся жетоны уберите в коробку.

Ход игры

Право хода передаётся по часовой стрелке. Первым ходит игрок, который последним ходил к врачу.

Этот игрок бросает все 3 кубика. В результате броска на кубиках выпадут 3 символа, каждый из которых может входить в лечебный набор одного из пациентов. Игрок должен сравнить их с изображениями на **верхних жетонах** в стопках пациентов (**остальные жетоны в стопках в этот ход рассматривать и брать нельзя**). На жетонах может быть изображен набор из 2 или 3 символов, который нужен для того, чтобы вылечить зверят. Чтобы собрать нужный лечебный набор, игрок может бросить **кубик 3 раза**.

😊 Если символы, выпавшие на кубике в результате бросков, совпадают с символами из лечебного набора на одном из жетонов, игрок

может **взять этот жетон** и, перевернув его обратной стороной вверх, положить рядом со своим жетоном Доктора Лисёнка. Считается, что игрок **вылечил** этого пациента. **Вы не можете вылечить одного пациента дважды!**

Важно! Всего в игре **6 разных зверят-пациентов**, которых можно вылечить. Каждый пациент изображён на **5 жетонах**, на каждом из которых изображён свой лечебный набор.

☹ Если результат трёх бросков не позволяет игроку взять ни один жетон, в этот ход он не получает ничего.



Как правильно бросать кубики

- За свой ход игрок может бросить кубик не более **3 раз**.
- В первый раз игрок **всегда** бросает все 3 кубика.
- Во второй и третий раз игрок может перебросить столько кубиков, сколько считает нужным.
- Те кубики, которые игрок не собирается перебрасывать, он должен отставить в сторону, не изменяя результат броска.
- Бросая кубики **в третий раз**, игрок может перебросить даже те кубики, которые отставил в сторону после первого броска.
- Если необходимые символы выпали на кубиках после второго броска или раньше, игрок может **сразу взять жетон** из стопки пациентов. В таком случае в этот ход он больше не бросает кубики.
- Если результат бросков позволяет игроку взять несколько жетонов, он может выбрать **только один** из них.

- Если на одном или нескольких кубиках выпала звёздочка (★), она считается **любым** символом из входящих в любой лечебный набор. **Внимание!** Даже если в результате броска выпало несколько звёздочек (или если звёздочка выпала несколько раз в ходе бросков), за ход игрок может применить **только одну из них**.

Важно! Если на верхних жетонах всех стопок изображены только звёзды, которых игрок вылечил раньше, он может снять верхний жетон с одной из стопок и положить его на верх другой стопки. Если **все игроки** вылечили по одному пациенту из изображённых на верхних жетонах стопок, удалите эти жетоны из игры (уберите их в коробку).

Конец игры

Игра заканчивается, как только один из игроков вылечит **5 разных зверят-пациентов**. Этот игрок объявляется победителем.

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор и переводчик: Анастасия Егорова

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дмитрий Ворон

Корректор: Мария Шульгина

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2019 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

Создатели игры

Автор: Кристин Мюкель

Художник: Хайди Виттлингер

Лицензиар: Fox and Sheep

НАВА® — Spiele Bad Rodach 2017



hobbyworld.ru

Играть интересно

? Остались вопросы по правилам?
Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.