

## Правила настольной игры



# ФРУТО- MIX

Игра для 2-4 игроков  
от 5 лет и старше



● **В комплект входит**

- Деревянные фигуры фруктов\* — 6 (вишня, апельсин, банан, яблоко, слива, виноград)
- Игровые карты — 60
- Мешочек для фруктов\* — 1
- Карта «больше-меньше» — 1
- Правила игры — 1

● **Цель игры**

Набрать наибольшее количество игровых карт.

● **Подготовка к игре**

Деревянные фигуры фруктов размещаются по кругу в центре стола. Рядом выставляется мешочек. Игровые карты тщательно перемешиваются и кладутся на стол лицевой стороной вниз.

● **Игровой процесс**

**Начало игры**

Игрок, который последним ел фрукты, начинает игру. Он открывает верхнюю карту и кладет ее на стол таким образом, чтобы все игроки одновременно смогли ее увидеть.

**Вариант игры № 1. Чего больше?**

Задача игроков — первым схватить фигуру фрукта, изображенного на карте в **наибольшем количестве**. Игрок, схвативший правильную фигуру фрукта, получает в награду только что открытую карту. Выигранные карты игрок сохраняет у себя до конца игры.

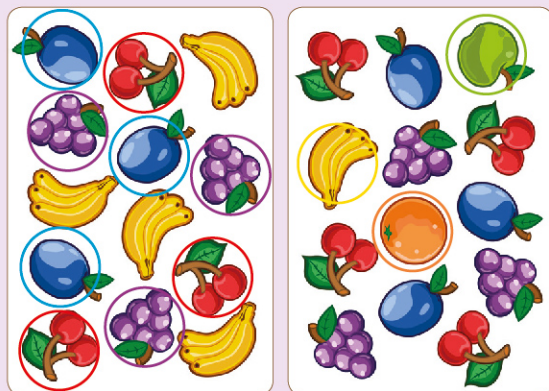
Хватать можно только одной рукой и только одну фигуру фрукта. Если игрок схватил неправильную фигуру, он уже не может схватить другую фигуру в этот ход. За неправильно схваченную фигуру игрок отдает одну из ранее заработанных карт (при условии, что они у него есть) тому игроку, который схватил правильную фигуру.

Все фигуры фруктов возвращаются обратно на центр стола. Следующий по часовой стрелке игрок открывает верхнюю карту с колоды, и процесс повторяется.

## Вариант игры №2. Чего меньше?

В этом варианте игры к 6 деревянным фигурам фруктов добавляется **мешочек**.

Задача игроков — первым схватить фигуру фрукта, изображенного на карте в **наименьшем количестве**. Если на карте **несколько фруктов**, представленных в **наименьшем количестве**, (3 вишни 3 винограда, 3 сливы или 1 апельсин 1 банан 1 яблоко), тогда **необходимо схватить мешочек!** Игрок, первым схвативший правильную фигуру фрукта или мешочек, получает в награду только что открытую карту.



Хватать можно только одной рукой и только один предмет (фигуру или мешочек). Если игрок схватил неправильный предмет, он уже не может схватить другой предмет в этот ход. За неправильно схваченный предмет игрок отдает одну из ранее заработанных карт (при условии, что они у него есть) тому игроку, который схватил правильный предмет.

Все предметы возвращаются обратно на центр стола. Следующий по часовой стрелке игрок открывает верхнюю карту с колоды, и процесс повторяется.

## Вариант игры №3. Больше — Меньше.

В этом варианте игры добавляется двусторонняя карта «**больше - меньше**». Вариант игры каждый раз определяется одним из игроков (например, последним игроком, правильно схватившим фигуру фрукта или сумочку). Для этого игрок переворачивает карту «**больше - меньше**» одной из сторон, если открыта сторона «**больше**», то разыгрывается вариант игры № 1, если «**меньше**» — вариант № 2.

## ● Конец игры

Когда все карты в колоде закончились, игра завершается. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество карт. В качестве приза ему вручается съедобный фрукт.



\* вид деревянных фигур и мешочка может отличаться от указанного на картинке.