



Турнир  
Волшебников  
Книга правил

# В Школе Магии прозвенел звонок



— Лука, Большая перемена!  
Бежим скорее на Лунки Волшебников! Спорим, я сегодня отыграю все свои жесткие кристаллы? Я вчера весь вечер тренировалась.



— Не уверен, Алиса, в последний раз я был на высоте. Рассчитываю сегодня заручиться еще твоих магических камешков себе в коллекцию.



— Ребята, подождите, я с вами!

— А ты выучил все заклинания?



Лев забормотал себе под нос волшебные слова, загибая пальцы на руке.

— Кажется, да!



— А от Темного призрака не побежишь опять прятаться под парту?



Нееет! Я собрался и готов к сражению!

— Тогда скорее бежим!



## Компоненты



5 волшебных палочек



25 магических кристаллов (по 5 штук разных цветов)



2 кубика



Фишка Темного призрака



Книга правил

# Цель игры

Чтобы победить - получи преимущество по трем цветам магических кристаллов и не забудь избавиться от фишки Темного призрака.

# Подготовка к игре

Каждый волшебник перед турниром получает волшебную палочку и 5 кристаллов одного цвета на свой выбор.

Кубики и фишку Темного призрака нужно выложить перед волшебниками в центр стола.



## Важно!

Если вы играете втроем или вчетвером, каждый волшебник берет еще по 1 кристаллу оставшегося 1 цвета (при игре вчетвером) или 2 цветов (при игре втроем). Лишние кристаллы уберите в коробку, они не понадобятся.

# Ход игры

Турнир волшебников состоит из раундов-состязаний между участниками. Начинает игру самый юный волшебник. Он бросает кубики, после чего начинается сражение!

Волшебники произносят заклинания, размахивая своими палочками, притягивают магические кристаллы и защищаются от Темного призрака.

На гранях кубиков цвета соответствуют цветам магических кристаллов. Плюс на одном кубике добавлена белая грань, на втором - черная.

Выпавшие на кубиках цвета показывают какие магические кристаллы становятся активными в этом раунде, между какими волшебниками происходит состязание и какие заклинания нужно произнести.

В турнире волшебников разрешено использовать 4 магических заклинания:

## Атакус!

если хочешь атаковать, чтобы защититься чтобы заполнить кристалл соперника

## Защитус!

чтобы защититься от нападения соперников

## Захватус!

чтобы забрать кристаллы Темного призрака

## Явдомикус!

для защиты от Темного призрака

Чтобы одержать победу, каждый волшебник перед началом состязаний должен выучить все заклинания и их свойства.

# Свог Заклинаний

## Атакус!

- Если на кубиках выпали два разных цвета (кроме черного и белого).

Волшебники, у которых больше кристаллов одного из выпавших цветов, вступают в поединок. Каждый участник поединка направляет свою волшебную палочку на соперника, у которого больше кристаллов другого цвета, выпавшего на кубике.



Игрок справа успел раньше, он забирает желтый кристалл

Тот, кто быстрее произнесет заклинание АТАКУС!, притянет к себе магический кристалл соперника!

Волшебник забирает кристалл только того цвета, за который сражался.

- Если на одном кубике выпал белый цвет, а на другом любой (кроме черного).

В сражение вступает волшебник, у которого больше кристаллов выпавшего цвета и тот, у которого меньше всего кристаллов всех цветов. Они направляют друг на друга свои волшебные палочки и произносят заклинание АТАКУС!



Тот, кто окажется быстрее, заберет у соперника магический кристалл. Если опередит волшебник с меньшим количеством кристаллов, он забирает кристалл цвета, выпавшего на кубике. Если выиграет волшебник с преимуществом, он забирает кристалл любого цвета.

### Важно!

Волшебники, у которых нет большинства по выпавшим кристаллам, или у которых нет меньшинства по количеству кристаллов, в поединке НЕ УЧАСТВУЮТ.

### Важно!

Если преимущество по обоим цветам у одного волшебника, читайте заклинание ЗАЩИТУС! (стр.5.)



### Особая ситуация

В поединке могут участвовать двое волшебников или больше, если преимущество по кристаллам у нескольких игроков и/или у нескольких игроков меньшинство кристаллов всех цветов.



### Особая ситуация

Если у всех волшебников одинаковое количество кристаллов одного из выпавших цветов, то поединок состоится между всеми. Но каждый участник должен сражаться только с **одним** волшебником, у которого больше кристаллов **другого** цвета.



## ЗащиТус!

Частный случай заклинания **АТАКУС!**

● Если на кубиках выпали **два разных цвета** (кроме черного и белого) и **преимущество по обоим цветам у одного волшебника**.

Остальные волшебники совершают нападение. Они должны указать на этого волшебника своей палочкой и произнести, как можно быстрее, заклинание **АТАКУС!**

Чтобы защититься от нападающих, волшебник должен поставить руку с палочкой в защиту (как щит) и произнести заклинание **ЗАЩИТУС!**

Если быстрее оказался один из нападающих - он забирает у проигравшего один любой из магических кристаллов, выпавших цветов.

Если защищающийся оказался быстрее, то ему удалось отразить нападение. Кристаллы остаются у него.



## ЗахваТус!

● Если на кубиках выпали **два одинаковых цвета**. **ВСЕ** волшебники объединяются **против Темного призрака** и нападают на его тайник с кристаллами. Они направляют свои палочки в центр стола, чтобы опустошить сокровищницу Темного призрака. Кто быстрее всех произнесет заклинание **ЗАХВАТУС!**, забирает **ВСЕ** кристаллы!



# ЯВДОМИКУС!

● Если на 1 кубике выпал **черный цвет**, а на другом **любой** (даже белый).

*Турнир волшебников нередко привлекает Темного призрака...*

*Взмахи волшебных палочек, слова магических заклинаний так манят его.*

*Темный призрак вступает в бой, отнимает у волшебников их кристаллы и оставляет на юных магах свой отпечаток.*

Волшебники должны поднять вверх над головой свои волшебные палочки и произнести заклинание **ЯВДОМИКУС!** Тому, кто последним произнесет заклинание, придется отдать Темному призраку свой магический кристалл и носить **Черную фишку** до тех пор, пока она не перейдет другому игроку при следующем появлении Темной силы. Волшебник, потерпевший поражение, выкладывает в центр стола кристалл цвета, выпавшего на втором кубике, и берет себе Черную фишку. Если нет кристалла, этого цвета, нужно выложить любой другой.

При следующем появлении Темного призрака фишка передается волшебнику, который последним произнесет заклинание **ЯВДОМИКУС!**

**С Черной фишкой нельзя одержать победу в Турнире волшебников.**



## Важно!

Если у тебя мало кристаллов или они совсем закончились, советуем обратить внимание на заклинание **АТАКУС!** с белым кубиком и на заклинание **ЗАХВАТУС!**

## Важно!

Если у волшебника закончились кристаллы, он продолжает участвовать в турнире. При проигрыше в сражении ничего не происходит, при выигрыше – все согласно правилам.

## Важно!

Если несколько волшебников произнесли заклинание первыми одновременно, побеждает тот, кто первый указал палочкой. Если и это получилось одновременно, то заклинания отразились и не сработали. Победителя нет.

## Конец раунда

После определения победителя в раунде-состязании и распределении кристаллов, кубики передаются проигравшему состязание волшебнику. Он начинает новый раунд. Если проигравшего нет, тогда кубики остаются у прежнего участника.

# Штрафы

Если вы играете в первый раз, играете с маленькими детьми или просто не хотите играть со штрафами, можете пропустить этот раздел.

За нарушение пунктов ниже, волшебник должен каждый раз отдавать один свой кристалл в сокровищницу Темного призрака в центре стола.

## Минус Кристалл!

- Если волшебник вступил в поединок (взмахнул палочкой и/или произнес заклинание), а по правилам участвовать не должен.
- Если волшебник произнес неправильное заклинание и/или неправильно направил волшебную палочку.
- Если волшебник показал палочкой на того, кто в этом раунде НЕ участвует в поединке.

# Конец игры

Турнир заканчивается, как только один из волшебников получает единоличное преимущество по трем цветам кристаллов.

**У него не должно быть фишки Темного призрака!**

**Волшебник объявляется победителем турнира!**



### Иллюстрации:

Ольга Морозова  
Концепт художник  
по окружению,  
преподаватель Smirnov School  
[artstation.com/oma](http://artstation.com/oma)



### Дизайн:

Анастасия Сенько  
Люблю всем сердцем -  
каждый проект.  
[behance.net/tebevesna](https://behance.net/tebevesna)



### Автор игры:

Антон Янковский  
Автор настольных игр, режиссер,  
поэт и просто позитивный человек.  
[instagram.com/kramakubik](https://instagram.com/kramakubik)



### Разработка:

Студия ТЭМА BREW  
Варим игры из лучших  
ингредиентов.  
Больше игр на [temabrew.ru](http://temabrew.ru)



### Издатель:

Свежий ветер  
Несем свежие перемены  
в серые будни.  
[ndplay.ru](http://ndplay.ru)

# Памятка Заклинаний

				
<p><b>АТАКУС!</b> Произнести первым</p>	<p>Два разных цвета (кроме ● ●)</p>	<p>Волшебники, у которых больше всего кристаллов, выпавших цветов</p>	<p>На соперника, с преимуществом по другому выпавшему цвету</p>	<p>Победитель получает 1 кристалл соперника цвета, за который сражался</p>
<p><b>АТАКУС!</b> Произнести первым</p>	<p>● и любой другой (кроме ●)</p>	<p>Волшебник(и), с меньшинством кристаллов и волшебник(и) с преимуществом по выпавшему цвету</p>	<p>На соперника</p>	<p>Победитель забирает 1 кристалл цвета, за который сражался</p>
<p><b>АТАКУС! + ЗАЩИТУС!</b> Произнести первым</p>	<p>Оба кубика указывают на 1 волшебника</p>	<p>Все волшебники</p>	<p>Нападающие направляют на защищающегося  Защищающийся выставляет руку с палочкой, как щит</p>	<p>Победил нападающий - забирает 1 кристалл любого выпавшего цвета  Победил защищающийся - все кристаллы остаются на месте</p>
<p><b>ЗАХВАТУС!</b> Произнести первым</p>	<p>Два одинаковых цвета</p>	<p>Все волшебники</p>	<p>В центр стола на кристаллы Темного призрака</p>	<p>Победитель забирает все кристаллы Темного призрака</p>
<p><b>ЯВДОМИКУС!</b> Произнести НЕ последним</p>	<p>● и любой другой</p>	<p>Все волшебники</p>	<p>Вверх над головой</p>	<p>Проигравший отдает 1 кристалл в центр стола и получает черную фишку</p>