



ПАЗЛ

команда

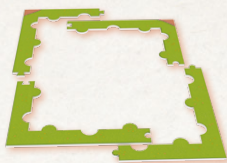
ПРАВИЛА

В нашем маленьком городке звучит пожарная сирена! Поторопитесь и помогите Пазл-команде проложить самый быстрый маршрут до места происшествия, пока не стало слишком поздно!



- - СОСТАВ ИГРЫ - -

4 рамки



25 кусочков пазла



40 карт головоломок



Правила и буклет с решениями

3 жетона происшествий



3 жетона пожарных с подставками



- - ЦЕЛЬ ИГРЫ - -

Правильно сложите пазл, чтобы пожарные смогли добраться до места происшествия и предотвратить беду!

Обратите внимание на цвет и символы жетонов пожарных. Каждая пожарная команда может справиться лишь с тем происшествием, символ которого указан на её машине.

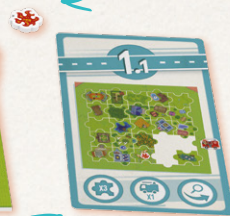
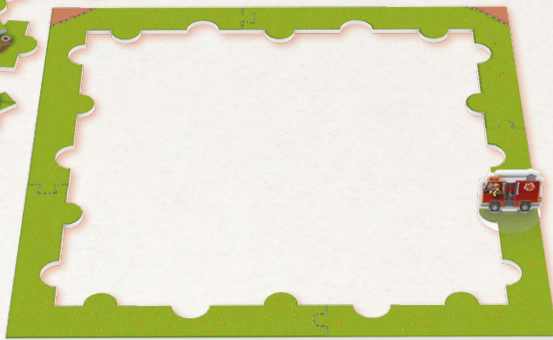
- - ПОДГОТОВКА К ИГРЕ - -

1 Соберите поле, соединив между собой 4 рамки, и поместите его в центр стола. Убедитесь, что уголки с заплатками находятся в верхней части поля, как на картинке.

2 Положите рядом с полем жетоны пожарных в подставках и жетоны происшествий.



3 Сложите 25 кусочков пазла сторонами без дорог вверх рядом с рамкой.



4 Выберите уровень сложности, ориентируясь по цифрам на карте от 1 до 4, и положите любую карту головоломки яркой цветной стороной вверх рядом с полем. Не смотрите обратную сторону карты! Остальные карты головоломок верните в коробку, не глядя на них. В этой партии они вам не понадобятся.

- - ХОД ИГРЫ - -

**КАЖДАЯ ПАРТИЯ
СОСТОИТ ИЗ 2 ШАГОВ.**

1

ВЫЛОЖИТЕ СТАРТОВЫЙ ПАЗЛ

На карте головоломки указана схема города со стартовыми кусочками — это стартовый пазл. Схема показывает, куда помещаются жетоны происшествий и их количество, куда помещаются жетоны пожарных и их количество, а также количество кусочков пазла, нужное для решения головоломки.

Поместите кусочки пазла стороной без дорог вверх на соответствующие им места внутри поля, ориентируясь по карте головоломки. Оставшиеся кусочки пазла отложите в сторону — вы будете использовать их во время второго шага партии.

Поместите жетоны происшествий на нужные кусочки пазла на поле. Жетоны пожарных поместите рядом с полем на соответствующие им позиции, ориентируясь по карте головоломки. Убедившись, что всё собрано правильно, можете переходить к следующему шагу партии и приступать к решению головоломки!



Мы разделили головоломки в порядке увеличения уровня сложности. Советуем идти от меньшего к большему, хотя это и необязательно. Уровень сложности задаёт количество стартовых пазлов. Чем их больше, тем легче решить головоломку.



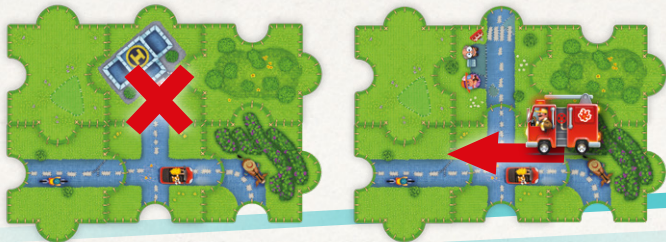
РЕШИТЕ ГОЛОВОЛОМКУ

Переверните все отложенные кусочки пазла стороной с дорогами вверх.

Используя эти кусочки, вы должны проложить дорогу (или дороги) и провести жетон (или жетоны) пожарных с их начальных позиций к соответствующим жетонам происшествий.

Чтобы решить головоломку, вам понадобится использовать **все** оставшиеся у вас кусочки пазла.

Правильный путь между жетоном пожарных и соответствующим ему жетоном происшествия должен представлять из себя одну непрерывную дорогу. Жетон пожарных всегда движется по прямой.



На поле не должно быть тупиков!

Достигнув перекрёстка, жетон пожарных продолжает двигаться вперёд, не сворачивая.

Участники партии играют сообща. Можно играть одному. Вы можете выкладывать кусочки пазла по очереди или как хотите. В игре нет фиксированных ходов.

Если вы желаете увеличить сложность выбранной головоломки, можете засесть время на её решение. Отсчёт начинается, когда вы переворачиваете последний отложенный кусочек пазла на сторону с дорогой вверх.



Примечание: если вы не можете найти решение, переверните карту головоломки на обратную сторону. Там вы сможете найти подсказку для решения.

- - КОНЕЦ ИГРЫ - -

Игра заканчивается, как только вы поместили на поле все 25 кусочков пазла и уверены, что нашли верное решение головоломки. Если вы используете в игре таймер, остановите его. Затем сверьте своё решение с ответом в буклете с решениями и запишите в соответствующей строчке ваше время. После этого можете переходить к новой партии!



- - ОСОБАЯ БЛАГОДАРНОСТЬ - -



Благодарим вас за то, что выбрали «Пазл-команду» и решили разделить с нами этот великолепный игровой опыт.

Также выражаем благодарность всей команде LOKI – без неё этой игры и не существовало бы!

Огромное спасибо Алану, Антуану, Давиду, Эльзе, Гвендалю, Жанисс, Жан-Клоду, Лорану, Ориону, Мари-Лоре, Николь, Филиппу, Рашазель, Робину, Себастьяну, Софи, Софи-Лоре, Стефано и Стефани за поддержку и вдохновение! LOKI благодарит начальные школы в Эйкуре, Людре и Монпелье за участие в тестировании этой игры.

© LOKI 2023 - All rights reserved www.loki-kids.com

Авторы: Янн и Эрван Морин

Художник: Андрей Николае

Русское издание: ООО «Магеллан Производство»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента: Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Павел Коврижкин

Дополнительная вычитка: Дарья Дунайцева

Переводчик: Дмитрий Кравченко

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Евгений Загатин

Корректор: Ольга Португалова

Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2023 ООО «Магеллан Производство». Все права защищены.

Версия правил 1.0

И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!



mosigra.ru



maglan.ru



loki-kids.com



Играть интересно
hobbyworld.ru