



Правила настольной игры

Арт. 47321

В ПОИСКАХ ЦВЕТА

Игра для 2-4 игроков
от 5 лет и старше



▶ В комплект входит

- Игровое поле — 1
- Разноцветные фишки — 49
(9 цветов, по 5 фишек каждого цвета, и 4 фишки-палитры)
- Игровые карточки — 24
- Мешочек — 1
- Правила игры — 1

▶ Цель игры

Набрать наибольшее количество фишек.

▶ Подготовка к игре

Перед началом первой игры необходимо наклеить на одну сторону каждой фишки наклейку с обозначением цвета.

На клетках игрового поля случайным образом расставляются фишки цветной стороной вниз. Никто не должен видеть цвет на фишках. Игровые карточки перемешиваются и кладутся на стол лицевой стороной вниз рядом с игровым полем.

▶ Игровой процесс

Начинает игру самый младший игрок. Он снимает одну игровую карточку с верха колоды и кладет ее рядом с собой картинкой вверх. На карточке указаны цвета (от 1-го до 3-х), которые надо найти на фишках. Затем игрок делает ход: берет любую фишку с игрового поля и проверяет ее цвет так, **чтобы другие игроки не видели цвет фишки.**

Количество просматриваемых игроком фишек зависит от количества указанных цветов, отсутствующих на карточке.



Пример 1

Пример 2

Пример 3

Пример 1. На карточке не хватает 1 цвета – игрок берет с поля 1 фишку.

Пример 2. На карточке не хватает 2 цвета – игрок берет с поля 2 фишки.

Пример 3. На карточке не хватает 3 цвета – игрок берет с поля 3 фишки.

Внимание! *Никому не показывайте цвет фишки, если он вам не подошел, т. к. другие игроки смогут быстро подобрать необходимые им цвета!*

Если цвет фишки совпадает с цветом, указанным на игровой карточке, игрок размещает эту фишку на карточке. Если цвет фишки не совпадает с цветом, указанным на карточке, игрок возвращает фишку на то же место, где она стояла.

Если игрок за свой ход подобрал все цвета, указанные на игровой карточке, он оставляет себе карточку и фишки, отложив их в сторону до конца игры. Затем берет новую игровую карточку из колоды и продолжает подбирать цвета согласно выше описанным правилам.

Если игрок за свой ход не смог найти все цвета, указанные на игровой карточке, он продолжит подбор фишек в свой следующий ход, пока не найдет все цвета на игровой карточке. Количество просматриваемых фишек в следующий ход будет соответствовать количеству ненайденных цветов на карточке.

Пример 4. На карточке не хватает 3 цвета, за свой ход игрок подобрал только 1 цвет, стало быть подобрать 2 цвета, следовательно, игрок в следующий ход возьмет с поля 2 фишки.

Фишка-палитра заменяет **один любой** цвет на игровой карточке. Если игрок вытянул фишку-палитру, он должен сразу определиться, какой цвет заменяет фишка-палитра, если у него на карточке отсутствует 2 или 3 цвета.

Внимание! *Старайтесь запоминать цвет и место фишек на игровом поле! Это поможет быстро выполнять задания на карточках, тем самым увеличивая количество выполненных карточек.*

► **Конец игры**

Когда в колоде закончились все игровые карточки и один из игроков подобрал все необходимые цвета, игра заканчивается. Все игроки подсчитывают количество набранных фишек. Выигрывает игрок, набравший максимальное количество фишек.

Внимание! *В конце игры на игровом поле должно остаться 4 фишки, это могут быть фишки с любым цветом или фишки-палитры.*



*Внешний вид компонентов игры может отличаться от представленных на картинках