

## Жетоны А (32 шт.)



**+1 к доходу** за каждый соседний коммерческий жетон, а также **-1 к репутации** за каждый соседний жилой жетон. (2 шт.)



**+1 к населению** при добавлении, а также **+2\$** из запаса за каждый жилой жетон в любом округе, включая этот жетон. (2 шт.)



**+1 к доходу** при добавлении, а также **+1 к доходу** за каждый соседний коммерческий жетон. (3 шт.)



**+1 к доходу** при добавлении, а также **+1 к доходу** за каждый *офис* в любом округе. (2 шт.)



Получите **2\$** из запаса за каждый промышленный, общественный, жилой и коммерческий жетон по соседству с каждым вашим озером (в дополнение к обычным **2\$** за соседство с озером).

Эффект водонапорной станции отличается от эффектов большинства других жетонов, потому что ссылается на жетоны, лежащие по соседству с вашими озёрами, а не с самой водонапорной станцией. Если на момент добавления этого жетона в вашем округе уже есть озеро, вы тут же получаете **2\$** за каждый промышленный, общественный, жилой и коммерческий жетон по соседству с ним. За каждый новый промышленный, общественный, жилой или коммерческий жетон по соседству с озером вы получаете **4\$** вместо обычных **2\$**. Выложив в округ ещё одно озеро, вы получите **4\$** за каждый промышленный, общественный, жилой и коммерческий жетоны, оказавшиеся по соседству с ним.

Выложив маркер инвестиции на водонапорную станцию, вы получите ещё **2\$** за каждый промышленный, общественный, жилой и коммерческий жетоны по соседству с вашими озёрами. После этого добавление нового промышленного, общественного, жилого и коммерческого жетонов по соседству с озером будет приносить вам **6\$**. (2 шт.)



**+1 к доходу** при добавлении. (2 шт.)



**+3 к доходу** при добавлении, а также **-1 к доходу** за каждый *ресторан*, построенный в любом округе после этого *ресторана*. Этот жетон может снизить доход игрока больше чем на 3, если в округах появится достаточное количество других ресторанов. (3 шт.)



**+3 к доходу** при добавлении, а также **+2\$** из запаса за каждый общественный жетон в вашем округе, включая этот жетон. (2 шт.)



**+1 к доходу** за каждый *аэропорт* в любом округе, включая этот *аэропорт*, а также **-1 к репутации** за каждый соседний жилой жетон. (2 шт.)



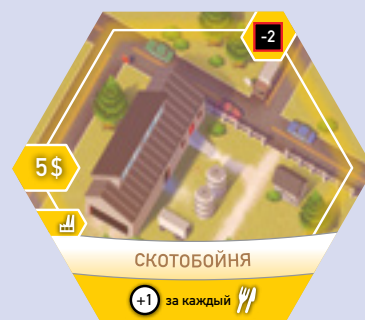
**+1 к доходу** при добавлении, а также **+1 к доходу** за каждый соседний общественный и коммерческий жетоны. (2 шт.)



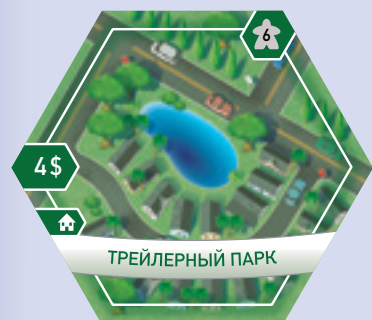
**+1 к доходу** при добавлении, а также **+3 к населению** за каждый соседний жилой жетон. (2 шт.)



**+2 к доходу** при добавлении, а также **-1 к репутации** за каждый соседний промышленный, общественный, жилой и коммерческий жетоны. (2 шт.)



**-2 к репутации** при добавлении, а также **+1 к доходу** за каждый *ресторан* в любом округе. (2 шт.)



**+6 к населению** при добавлении. (2 шт.)



**-1 к репутации** при добавлении, а также **+1 к доходу** за каждый *ресторан* в любом округе. (2 шт.)

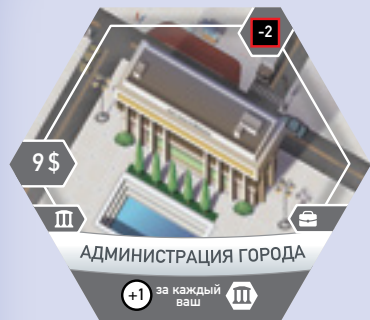
## Жетоны озёр



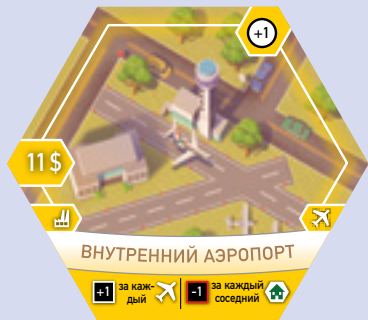
Озёра — это жетоны А, В и С (не базовые жетоны), выложенные лицевой стороной вниз. Все озёра одинаковые: все стоят **0\$** и приносят своим владельцам **2\$** за каждый соседний жетон, выложенный лицевой стороной вверх. Игрок получает деньги сразу после добавления озера в округ, а также всякий раз, выкладывая по соседству с этим озером новый жетон лицевой стороной вверх. Озёра приносят **2\$** независимо друг от друга, поэтому, добавив новый жетон между двух озёр, игрок получит сразу **4\$**. Маркер инвестиции добавляется на озеро бесплатно и приносит игроку дополнительно **2\$** за каждый соседний жетон, выложенный лицевой стороной вверх.



## Жетоны В (36 шт.)



-2 к репутации при добавлении, а также +1 к доходу за каждый ваш общественный жетон. (2 шт.)



+1 к доходу при добавлении, а также +1 к репутации за каждый аэропорт в любом округе, включая этот аэропорт, и -1 к репутации за каждый соседний жилой жетон. (3 шт.)



+5 к населению при добавлении. (2 шт.)



+10 к населению при добавлении, а также -2 к репутации за каждый соседний общественный, жилой и коммерческий жетоны. (2 шт.)



+3 к населению при добавлении, а также +1 к репутации за каждый соседний жилой жетон. (2 шт.)



+1 к доходу при добавлении, а также +1 к населению за каждый соседний жилой жетон. (2 шт.)

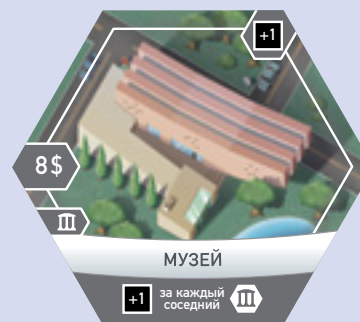


-3 к репутации при добавлении, а также +1 к доходу каждый раз, когда вы пересекаете красную линию на счётчике населения (от меньшего числа к большему). Так, казино снижает до нуля штраф в -1 к доходу за пересечение красной линии. Казино не действует, если фишка населения пересекает красную линию в направлении от большего числа к меньшему.

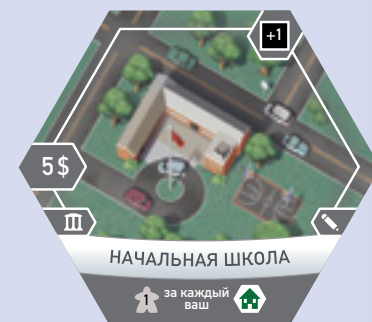
Выложив на казино маркер инвестиции, вы получите дополнительно -3 к репутации, а также будете получать +2 к доходу при каждом вашем пересечении красной линии (то есть +1 к доходу с учётом штрафа). (2 шт.)



+1 к доходу при добавлении, а также +1 к доходу за каждый соседний жилой жетон. (2 шт.)



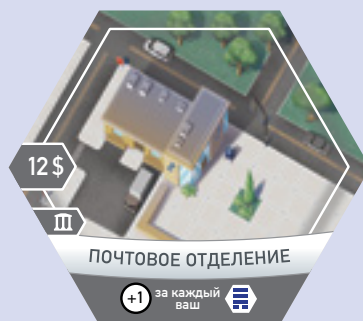
+1 к репутации при добавлении, а также +1 к репутации за каждый соседний общественный жетон. (2 шт.)



+1 к репутации при добавлении, а также +1 к населению за каждый ваш жилой жетон. (3 шт.)



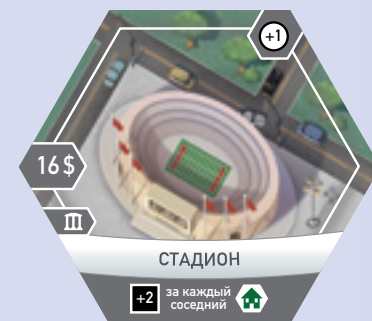
+3 к доходу при добавлении, а также -1 к доходу за каждый небоскрёб, построенный в любом округе после этого небоскрёба. (2 шт.)



+1 к доходу за каждый ваш коммерческий жетон. (2 шт.)



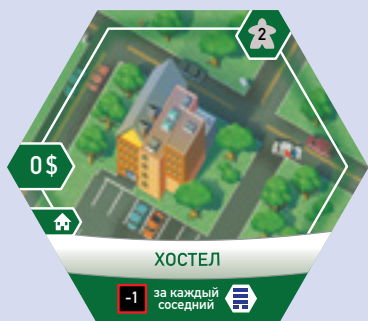
-1 к репутации при добавлении, а также +2 к доходу за каждый соседний коммерческий жетон. (2 шт.)



+1 к доходу при добавлении, а также +2 к репутации за каждый соседний жилой жетон. (2 шт.)



+1 к доходу при добавлении, а также +2\$ из запаса за каждый коммерческий жетон в любом округе, включая этот жетон. (2 шт.)



+2 к населению при добавлении, а также -1 к репутации за каждый соседний коммерческий жетон. (2 шт.)



+1 к доходу за каждый ваш промышленный жетон. (2 шт.)



## Жетоны С (32 шт.)



**+5 к доходу** при добавлении, а также **-2 к доходу** за каждый автосалон, построенный в любом округе после этого автосалона. (2 шт.)



**+1 к доходу** при добавлении, а также **+1 к репутации** за каждый соседний жилой жетон. (2 шт.)



**+1 к репутации** при добавлении, а также **+2 к репутации** за каждый соседний промышленный жетон. (2 шт.)



**+2 к репутации** при добавлении, а также **+1 к доходу** за каждый ваш коммерческий жетон. (2 шт.)



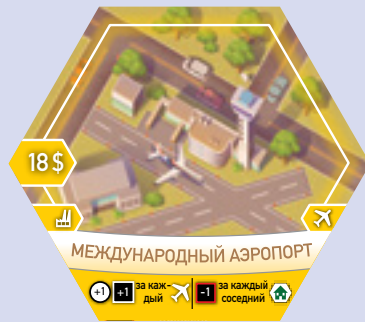
**+1 к доходу** при добавлении, а также **-1 к репутации** за каждый соседний общественный и жилой жетоны. (8 шт.)



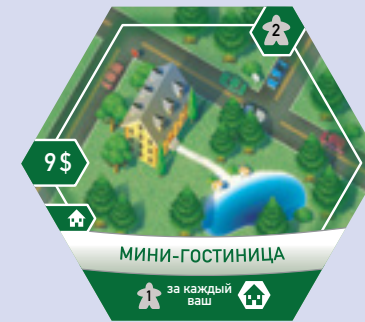
**+5 к населению** при добавлении, а также **+3 к населению** за каждый соседний коммерческий жетон. (2 шт.)



**+1 к доходу** при добавлении, а также **+1 к населению** за каждый жилой жетон в любом округе. (2 шт.)



**+1 к доходу** и **+1 к репутации** за каждый аэропорт в любом округе, включая этот аэропорт, и **-1 к репутации** за каждый соседний жилой жетон. (2 шт.)



**+2 к населению** при добавлении, а также **+1 к населению** за каждый ваш жилой жетон, включая этот. (2 шт.)



**-1 к доходу** при добавлении, а также **+1 к репутации** за каждый соседний промышленный, жилой и коммерческий жетоны. (8 шт.)



**+5 к населению** при добавлении, а также **+2 к населению** за каждый соседний коммерческий жетон. (2 шт.)

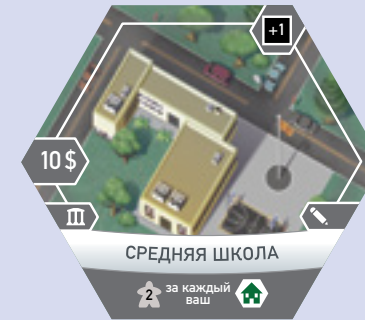


**+1 к доходу** при добавлении, а также **+1 к населению** за каждый жилой жетон в других округах. (2 шт.)



**-2 к доходу** при добавлении, а также **+1 к репутации** каждый раз, когда вы пересекаете красную линию на счётчике населения (от меньшего числа к большему). Так, рекламное агентство снижает до нуля штраф в **-1 к репутации** за пересечение красной линии. Рекламное агентство не действует, если фишка населения пересекает красную линию в направлении от большего числа к меньшему.

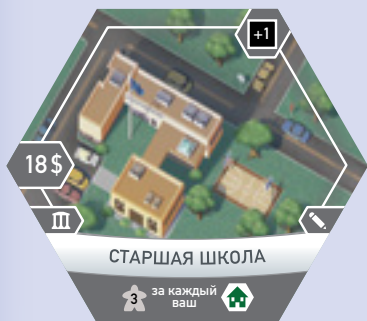
Выложив на рекламное агентство маркер инвестиции, вы получите дополнительно **-2 к доходу**, а также будете получать **+2 к репутации** при каждом вашем пересечении красной линии (то есть **+1 к репутации** с учётом штрафа). (2 шт.)



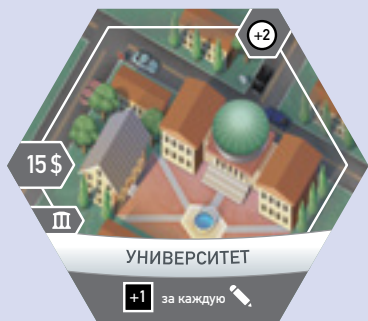
**+1 к репутации** при добавлении, а также **+2 к населению** за каждый ваш жилой жетон. (3 шт.)



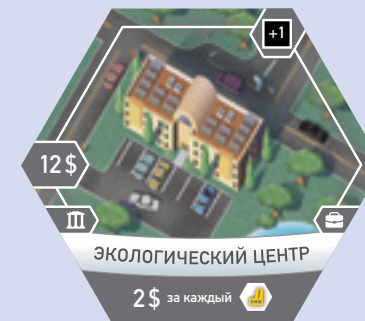
**+2 к населению** при добавлении. (8 шт.)



**+1 к репутации** при добавлении, а также **+3 к населению** за каждый ваш жилой жетон. (3 шт.)



**+2 к доходу** при добавлении, а также **+1 к репутации** за каждую школу в любом округе. (2 шт.)



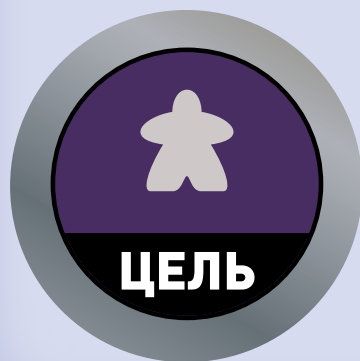
**+1 к репутации** при добавлении, а также **+2\$** из запаса за каждый промышленный жетон в любом округе. (2 шт.)



После появления из стопки С жетона «Ещё один раунд» текущий раунд доигрывается до конца, а затем проводится ещё один раунд. Этот жетон не добавляется на рынок недвижимости. Вместо этого откройте новый жетон из стопки С и выложите его на рынок недвижимости. (1 шт.)

## Базовые жетоны (24 шт.)

## Цели (20 шт.)



Цели бывают общими (выложены лицевой стороной вверх) и личными (выбираются игроками перед началом партии). Награды (дополнительное **население**) за оба вида целей даются в конце игры. Награду за каждую цель получает кто-то один. В случае ничьей при достижении цели никто из претендентов не получает награду. Награду за личную цель может получить только её владелец; он должен быть единственным, кто достиг её.

Если в условии цели упоминаются жетоны, то имеются в виду жетоны в округе каждого игрока. То же касается и цели «Работо-

датель» (иметь меньше всего маркеров инвестиций): учитываются лишь маркеры инвестиций, выложенные в округа игроков.

При получении награды игнорируйте красные линии, они не влияют на ваш **доход** и **репутацию**.

Участники получают награды за цели до конвертации денег в **население** (5\$ за 1 единицу **населения**). Таким образом, достижение целей «Миллиардер» (иметь больше всего денег) и «Транжира» (иметь меньше всего денег) также проверяется до конвертации денег.