


Воины Асгарда

Мир Асгард принадлежит богам — асам, и его жители преданно служат им. Хеймдалль, стоящий на страже врат в Асгард, охраняет и великий чертог, где живут боги. В Рагнарёк, день столкновения девяти миров Иггдрасиля, воины Асгарда взяли в руки зачарованное оружие и отправились на бой.

Состав дополнения

- 30 карт воинов (20 из них — воины Асгарда).
- 10 карт Хеймдалля.
- Двусторонняя карта помощи Хеймдалля.

Все карты этого дополнения отмечены символом  в правом верхнем углу.

Подготовка к игре

Замешайте 30 карт воинов этого дополнения в базовую колоду в начале этапа 1 подготовки к игре.

Перемешайте 10 карт Хеймдалля, возьмите 1 случайную и положите её лицевой стороной вверх на стол. Поместите рядом с ней карту помощи Хеймдалля. Замешайте оставшиеся 9 карт в базовую колоду.

Изменения в правилах

Процесс игры меняется только в фазе **Б**. Игрок берёт из колоды 3 карты вместо 2 и оставляет себе 1 из них. Остальные карты сбрасываются.

Битвы

В правила битвы вносятся некоторые изменения. После определения победителя битвы проигравший участник берёт нижнюю карту из базовой колоды. Посмотрев её, он возвращает её под или на колоду, а затем кладёт перед собой карту помощи Хеймдалля.

После этого у каждого появляется возможность разыграть карту Хеймдалля и заполучить его карту помощи. Проигравший битву первым решает, хочет ли он разыграть новую карту Хеймдалля. Если он **разыгрывает** карту, то кладёт её лицевой стороной вверх на текущую карту Хеймдалля и до конца следующей битвы оставляет у себя его карту помощи. Больше никто не разыгрывает карты Хеймдалля в этой битве. Если проигравший битву **не разыгрывает** карту, то следующий по часовой стрелке участник может сделать это, чтобы получить карту помощи Хеймдалля, и так далее.

Карта помощи Хеймдалля принесёт своему владельцу бонус в следующей битве, если он в ней по-

участвует. Некоторые бонусы действуют до битвы, и игрок может воспользоваться ими, пока карта помощи Хеймдалля лежит перед ним.

Символы на картах Хеймдалля

Игрок с картой помощи Хеймдалля получает бонус текущей карты Хеймдалля. Он действует до тех пор, пока карта помощи Хеймдалля не сменил владельца.



Каждый раз, когда игрок берёт карты из колоды (как в фазе **А**, так и в фазе **Б**), он берёт на 1 карту больше и оставляет себе на 1 карту больше.



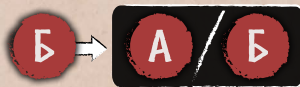
В отряде игрока может быть на 1 воина больше. Лишившись карты помощи Хеймдалля, игрок не обязан сбрасывать этого воина.



В битве игрок бросает 1 дополнительный кубик и прибавляет его к своим брошенным кубикам.



В битве игрок может повернуть 1 свой кубик вооружения любой гранью вверх.



В свой ход игрок может вместо фазы **Б** ещё раз выполнить фазу **А**.



Добавляя воинов в отряд в фазе **А**, игрок может добавить до 3 воинов, если сумма символов вооружения на их картах не превышает 6.



Активировав воина Асгарда, игрок может выбрать, на какой символ вооружения будет действовать способность этого воина. При этом она прекращает действовать на символ, изображённый на карте. В остальном её действие не меняется.



В свой ход после фазы **Б** игрок может отправить в Вальхаллу 1 воина из руки. Сделать так можно лишь с воином с 1 очком доблести.






Игрок увеличивает свою боевую силу в битве на столько, сколько у него воинов в отряде. Учитываются все воины; неважно, активированы они или нет.






Игрок увеличивает свою боевую силу в битве в зависимости от количества воинов в отряде противника. Учитываются все воины; неважно, активированы они или нет.

Символы на картах воинов






Активировав воина с такой способностью, игрок может накрыть 1 указанный символ вооружения у одного другого воина в отряде любым символом вооружения (кроме ). Например, активировав воина с символом на рисунке выше, игрок может накрыть 1  у другого воина в своём отряде любым символом вооружения (кроме ).




Активировав воина с такой способностью, игрок может накрыть указанный символ вооружения у любых других воинов в отряде символом . Например, активировав воина с символом на рисунке выше, игрок может накрыть  у других воинов в своём отряде символами .



Активировав воина с такой способностью, игрок может накрыть указанный символ вооружения у любых других воинов в отряде любыми символами вооружения (кроме ). Например, активировав воина с символом на рисунке выше, игрок может накрыть  у других воинов в своём отряде любыми символами вооружения (кроме .




Активировав воина с такой способностью, игрок считает, что указанный символ вооружения накрыт у всех других воинов в его отряде. Это может привести к уменьшению количества вооружения, необходимого для активации воинов, и даже к активации воинов без кубиков. Например, если игрок активировал воина с символом на рисунке выше, все  считаются накрытыми у всех остальных воинов в его отряде.

Альвы Альвхейма




Альвхейм — родина альвов. Этот волшебный народ живёт в тайных лесных селениях. Альвы во многом схожи с людьми, однако они обладают исключительной интуицией и владеют боевой магией. Когда Рагнарёк достиг их земель, они отправились в бой, черпая силу у воинов, сражающихся рядом с ними.

Состав дополнения

- 40 карт воинов и боевой тактики.
- Все карты этого дополнения отмечены символом  в правом верхнем углу.

Подготовка к игре

Замешайте все карты этого дополнения в базовую колоду в начале этапа 1 подготовки к игре. Используйте особую памятку  из базовой игры, описывающую изменения в правилах хода игрока.

Изменения в правилах

Процесс игры меняется только в фазе **Б**. Игрок берёт из колоды 3 карты вместо 2 и затем оставляет себе 1 из них. Остальные карты сбрасываются. **Напоминание:** добавив воина в отряд, игрок не может перемещать его по планшету. Это важно для активации способностей альвов, поэтому заранее обдумывайте размещение ваших воинов.

Символы на картах



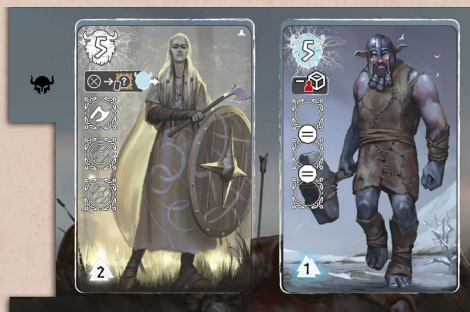
Такую карту можно разыграть только при защите. Защищающийся игрок берёт все кубики, сброшенные атакующим, бросает их и прибавляет к своим. Это касается только 6 базовых кубиков атакующего игрока.




Такую карту можно разыграть только при атаке. Она разыгрывается в фазе атаки, но её эффект применяется после битвы. До получения бонуса Локи и применения способностей ярлов, действующих после битвы, атакующий игрок забирает себе все карты боевой тактики, выложенные защищающимся игроком.



Если в соседней ячейке слева от альва находится воин указанного цвета (в данном случае воин клана медведя), этот альв получает +2 к боевой силе. Эта способность действует, только если альв был активирован. Она не зависит от того, был ли активирован соседний воин.




Если в соседней ячейке справа от альва находится воин указанного цвета (в данном случае инейстый великан), игрок может вооружить этого альва одним  вместо любого другого символа вооружения. Игрок не обязан применять эту способность. Она действует до активации альва, упрощая процесс его вооружения.



Если в соседней ячейке слева от альва находится воин с указанными символами (в данном случае с топором и щитом), этот альв получает +3 к боевой силе. Эта способность действует, только если альв был активирован. Она не зависит от того, был ли активирован соседний воин.



Если в соседней ячейке справа от альва находится воин с указанным символом (в данном случае с мечом), игрок может активировать этого альва, не накрывая этот символ вооружения. Например, для активации альва на рисунке выше нужен всего 1 . Эта способность действует до активации альва, упрощая процесс его вооружения.

Создатели дополнений

Автор: Лукаш Возняк

Иллюстрации: Барбара Голенбевская

Русское издание

Издатель: Crowd Games

Руководители проекта: Максим Истомин и Евгений Масловский

Выпускающий редактор и переводчик: Филипп Кан

Редакторы: Катерина Шевчук, Александр Петрунин

Корректор: Татьяна Шарая

Верстальщик: Рафаэль Пилоян



Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru. Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту cg@crowdgames.ru.

