






Libertex

УПРАВЛЯЙ ДЕНЬГАМИ

www.libertex-game.com

ПРАВИЛА

-  2–6 игроков
-  От 14 лет
-  Партия длится 40–120 минут

Libertex

I. Общий принцип игры

1. Вы распределяете своё время между отдыхом, работой и другими занятиями.
2. Первое время вам приходится работать, чтобы закрывать свои расходы, но умелое управление финансами позволяет ловить новые возможности.
3. Каждый ход происходит какое-то событие, которое может повлиять на ваши финансы.
4. Благодаря картам возможностей вы можете начать своё дело, купить свой бизнес или же попросту заняться сдачей недвижимости.
5. Самые интересные карты — это колебания рынка акций и валют, нефти, металлов, которые потенциально могут принести большую прибыль. Если вы научитесь пользоваться ими, вы близки к победе.
6. Не забывайте о кризисах: к ним надо быть готовыми.
7. В какой-то момент ваш пассивный доход позволит вам вообще не работать и просто взять и исполнить свою мечту.

II. Цель игры

Цель игры — достигнуть финансовой независимости и сохранить высокий уровень счастья. Зарабатывайте на работе для погашения базовых затрат. Чтобы получить достаточно средств для ловли возможностей, часть заработка вкладывайте в торговлю на финансовом рынке. Ловите возможности, инвестируйте в разные финансовые инструменты и становитесь богатым. Возможности — это тот самый пассивный доход, который сделает вас

свободными от рутинной работы. При этом не забывайте отдыхать по дороге к мечте. Всё!

И еще два слова о том, что такое богатство. Богатство — это не количество денег в вашем кармане. Богатство — это состояние, при котором вы можете позволить себе не работать и при этом поддерживать свой уровень жизни. Источником денег в данном случае станут успешный бизнес и грамотные инвестиции.

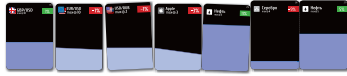
СОДЕРЖАНИЕ

I. Общий принцип игры	2
II. Цель игры	2
III. Состав игры	3
IV. Подготовка	4
V. Описание шкал	5
VI. Ход игры	5
Фаза 1. Распределение часов, подсчёт счастья и передвижение фишек по шкале счастья	5
Фаза 2. Новые карты котировок, получение зарплаты, получение доходов, стартапы, оплата расходов и займов	7
Фаза 3. Новости	7
Фаза 4. Отдых	9
Фаза 5. Рынок	9
Фаза 6. Возможности	11
Фаза 7. Передвижение фишки по шкале финансовой независимости, проверка победителя и взятие мечты	13
VII. Уровень сложности	14
VIII. Часто задаваемые вопросы	14

III. Состав игры

1. Правила.

2. Карты рынка — 126 шт.



3. Карты профессий — 12 шт.



4. Карты возможностей:
• карты бизнеса — 18 шт.;



• карты недвижимости — 14 шт.;



• карты стартапов — 16 шт.;



• карты индексов — 4 шт.



5. Карты отдыха — 50 шт.



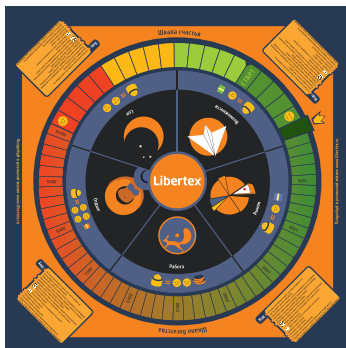
6. Карты новостей — 25 шт.



7. Карты мечты — 22 шт.



8. Игровое поле.



9. Фишки часов — 144 шт.
(6 цветов — по 24 шт. каждого цвета).



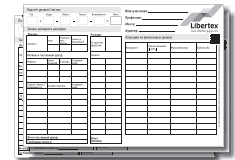
10. Фишки шкалы финансовой независимости — 6 шт.
(по 1 шт. каждого цвета).



11. Фишки шкалы счастья — 6 шт.
(по 1 шт. каждого цвета).



12. Бланки финансового учёта (ведомости) — 6 шт.



13. Шестигранный кубик — 1 шт.



14. Деньги — 192 банкноты различного номинала:

- 1 000 000 — 6 шт.;
- 500 000 — 6 шт.;
- 100 000 — 6 шт.;
- 50 000 — 12 шт.;
- 10 000 — 12 шт.;
- 5 000 — 25 шт.;
- 1 000 — 25 шт.;
- 500 — 25 шт.;
- 100 — 25 шт.;
- 50 — 25 шт.;
- 10 — 25 шт.



15. Карандаши — 6 шт.

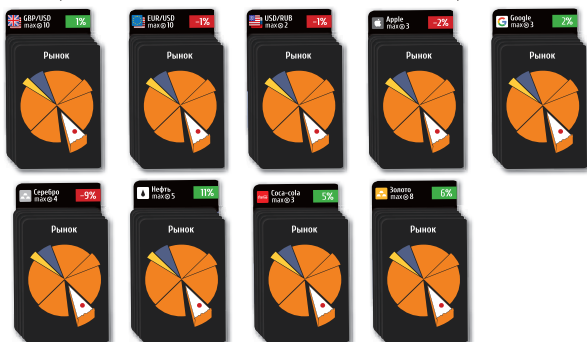


IV. Подготовка

1. Разложите игровое поле.
2. Сформируйте игровой банк, выложив купюры по стопкам, и выберите из числа игроков банкира.
3. Разложите по отдельным стопкам карты новостей, отдыха, мечты (понадобятся ближе к концу игры) и возможностей (бизнес, стартап, недвижимость и индексы — все эти виды возможностей в вашей первой игре также должны лежать отдельно друг от друга), формируя 7 отдельных стопок. Тщательно перемешайте каждую из стопок и положите их возле игрового поля рубашкой вверх, как на картинке.



4. Карты рынка разложите на отдельные колоды по видам инструментов. Из каждой колоды не глядя вытяните 2 карты и отложите в коробку. Оставшуюся колоду положите возле поля рубашкой вверх. У вас должно лежать 9 колод с котировками, а в коробке должны оказаться 18 лишних карт.



Чтобы ещё больше увеличить прибыль, игроки могут использовать мультипликатор. Он позволяет умножить ваши инвестиции. Для каждой позиции установлен свой максимальный мультипликатор.

5. Пусть каждый игрок выберет себе цвет и возьмёт 1 фишку финансовой независимости, 1 фишку счастья и 24 фишки часов этого цвета.
6. Раздайте каждому игроку бланк финансового учёта (ведомость) и карандаш для его заполнения.

Каждому игроку понадобится калькулятор (можно использо-

Если у вас есть iPad или iPhone и вы не хотите считать на калькуляторе, скачайте электронный бланк финансового учёта (ведомость) на сайте игры www.libertex-game.com. Также с сайта вы можете распечатать бумажную версию ведомости.

7. Перемешайте карты профессий. Каждый игрок не глядя вытягивает себе карту профессии.
8. Все игроки переписывают из карточек профессий в свои бланки финансового учёта (ведомости) два значения: «Зарплата» и «Итого расходов» (в карточке профессий указано, сколько вы тратите на жильё, налоги, досуг и тому подобное, но для удобства в бланк финансового учёта (ведомость) записывается лишь итоговое число).
9. Бланк финансового учёта (ведомость) и карта профессии — открытая для всех информация, игроки обязаны держать её на виду у остальных.
10. Каждому игроку можно (если хотите) назначить аудитора (сосед слева), который будет следить за правильностью расчётов и заполнения бланка финансового учёта (ведомости). При обнаружении и оглашении ошибки аудитор получает от игрока, который ошибся, \$50. Назначение аудитора не обязательно. Если вы, не будучи чьим-то аудитором, найдёте у одного из игроков ошибку, он всё равно должен отдать вам \$50.
11. Каждый игрок устанавливает свою фишку на шкале финансовой независимости на отметке, равной его стартовым расходам (то есть общим расходам на момент начала игры; стартовые расходы всегда можно увидеть на карточке профессии, в графе «Итого расходы»).
12. Все игроки устанавливают свои фишки на шкале счастья на стартовой позиции.

Подобран уровень: Состав				Имя участника: <u>Александр</u>	
Сектор	Страна	Валюта	Ранг	Балансность	Результат
Азия	США	Доллар	1	100%	
Европа	Германия	Евро	2	100%	
Южная Америка	Бразилия	Реал	3	100%	
Африка	ЮАР	Рэнд	4	100%	
Океания	Австралия	Доллар	5	100%	
Антарктида	Россия	Рубль	6	100%	
Арктика	Канада	Доллар	7	100%	
Северный полюс	Индия	Рупия	8	100%	
Южный полюс	Китай	Юань	9	100%	
Лунный полюс	Италия	Евро	10	100%	
Марсианский полюс	Япония	Йена	11	100%	
Вулканический полюс	США	Доллар	12	100%	
Ледяной полюс	Германия	Евро	13	100%	
Пустынный полюс	Бразилия	Реал	14	100%	
Океанический полюс	ЮАР	Рэнд	15	100%	
Арктический полюс	Австралия	Доллар	16	100%	
Южный полюс	Австралия	Доллар	17	100%	
Лунный полюс	Австралия	Доллар	18	100%	
Марсианский полюс	Австралия	Доллар	19	100%	
Вулканический полюс	Австралия	Доллар	20	100%	
Ледяной полюс	Австралия	Доллар	21	100%	
Пустынный полюс	Австралия	Доллар	22	100%	
Океанический полюс	Австралия	Доллар	23	100%	
Арктический полюс	Австралия	Доллар	24	100%	
Южный полюс	Австралия	Доллар	25	100%	
Лунный полюс	Австралия	Доллар	26	100%	
Марсианский полюс	Австралия	Доллар	27	100%	
Вулканический полюс	Австралия	Доллар	28	100%	
Ледяной полюс	Австралия	Доллар	29	100%	
Пустынный полюс	Австралия	Доллар	30	100%	
Океанический полюс	Австралия	Доллар	31	100%	
Арктический полюс	Австралия	Доллар	32	100%	
Южный полюс	Австралия	Доллар	33	100%	
Лунный полюс	Австралия	Доллар	34	100%	
Марсианский полюс	Австралия	Доллар	35	100%	
Вулканический полюс	Австралия	Доллар	36	100%	
Ледяной полюс	Австралия	Доллар	37	100%	
Пустынный полюс	Австралия	Доллар	38	100%	
Океанический полюс	Австралия	Доллар	39	100%	
Арктический полюс	Австралия	Доллар	40	100%	
Южный полюс	Австралия	Доллар	41	100%	
Лунный полюс	Австралия	Доллар	42	100%	
Марсианский полюс	Австралия	Доллар	43	100%	
Вулканический полюс	Австралия	Доллар	44	100%	
Ледяной полюс	Австралия	Доллар	45	100%	
Пустынный полюс	Австралия	Доллар	46	100%	
Океанический полюс	Австралия	Доллар	47	100%	
Арктический полюс	Австралия	Доллар	48	100%	
Южный полюс	Австралия	Доллар	49	100%	
Лунный полюс	Австралия	Доллар	50	100%	

Отлично, подготовка закончена! Вы можете начать играть прямо сейчас, параллельно читая правила.

V. Описание шкал

Игровое поле состоит из двух шкал (счастья и достижения финансовой независимости) и внутреннего круга занятий (работы, сна, отдыха, рынка и возможностей).

Шкала счастья делится на четыре цветовые зоны. Чем ближе персонаж игрока к красной зоне, тем хуже он себя чувствует и тем менее он продуктивен.

Шкала финансовой независимости отображает разницу между вашими расходами и пассивными доходами. Чем больше ваш пассивный доход, тем ближе ваша фишка к клетке с короной и, соответственно, к победе. Каждый раз, когда ваши расходы увеличиваются, ваша фишка отодвигается от короны на соответствующее количество

клеток, отдаляя вас от достижения финансовой независимости. Каждый раз, когда ваши пассивные доходы увеличиваются, ваша фишка передвигается в направлении короны на соответствующее количество клеток. Так как в начале игры пассивный доход игроков равен 0, их начальное положение на шкале финансовой независимости равно их стартовым расходам.

Что такое пассивный доход? Это совокупность доходов от всех ваших вложений — недвижимости, бизнеса и стартапов. Это прибыль, получаемая без вашего прямого участия.

Крайней точкой обеих шкал — победной точкой — является клетка с короной.

VI. Ход игры

Каждый ход состоит из семи фаз. Фаза — это последовательность нескольких действий, выполняемых игроками.

1. Распределение часов и подсчёт изменения количества счастья.
2. Новые карты котировок, получение зарплаты, получение доходов, стартапы, оплата расходов и займов.
3. Получение новостей.

Фаза 1. Распределение часов, подсчёт счастья и передвижение фишек по шкале счастья

Внутренняя часть игрового поля разделена на пять частей: сон, отдых, работа, рынок и возможности. У каждого игрока есть 24 фишки часов, которые он по своему усмотрению распределяет между этими частями. Каждое из занятий даёт те или иные преимущества, за каждое нужно платить свою цену.

Один ход в игре Libertex условно равен одному месяцу. Как вы распределили количество часов, так вы и будете их тратить в течение месяца-хода, поэтому каждый раз продумывайте баланс расстановки фишек максимально тщательно.

- **Работа:** каждый час работы (то есть каждая фишка, поставленная на поле работы) приносит игроку сумму денег, равную стоимости его часа работы, указанной в карточке профессии (и переписанной вами в бланк финансового отчета), но отнимает 2 единицы счастья.
- На карточке профессии указано минимальное количество часов, которые игроку нужно работать каждый ход, чтобы оплачивать стартовые расходы.

4. Отдых.
5. Рынок.
6. Возможности.
7. Перемещение по шкале финансовой независимости и проверка наличия победителя.

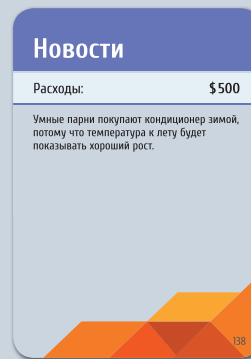
- Если игрок начинает свой ход в красной зоне шкалы счастья, ему доступны только сон, отдых, возможности и рынок — работать он в этот ход не сможет. Это значит, что и зарплаты в этом ходе игрок не получит.
- **Сон:** каждый час, потраченный на сон, прибавляет игроку 2 единицы счастья. Если игрок начинает свой ход в одной из зелёных зон, счастье добавляют первые 8 часов сна — остальные часы, потраченные в этом ходе на сон, будут потрачены впустую.
- Если на момент начала хода фишка игрока находится по шкале счастья в оранжевой или красной зонах, счастье добавят первые 10 часов сна.
- **Отдых:** один час отдыха добавляет 4 единицы счастья. За каждый час отдыха игрок тянет одну карту отдыха во время соответствующей фазы и оплачивает её.
- Сколько часов отдать отдыху в этот ход, игрок должен решать в начале каждого хода.



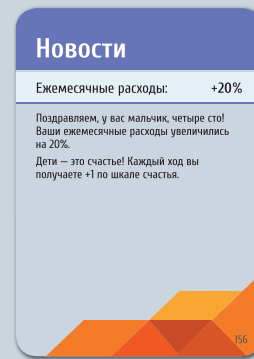
Пример 1: Егор бросает кубик — выпало 4. Это значит, что карты новостей берут Анастасия, Андрей и сам Егор (синяя, красная и зелёная фишки) — все, кроме лидирующего Петра (белая фишка).

Пример 2: Андрей тянет карту новостей и должен потратить \$500 на кондиционер. Он отдаёт \$500 банкиру, и на этом фаза новостей для него заканчивается.

Пример 3: Анастасия тянет карту новостей, и ей выпадает рождение ребёнка. Она добавляет 20% к своим стартовым расходам (из графы «По карточке профессии») (700 её стартовые расходы \times 20% = \$140), т. е. в бланке финансового учёта (ведомости) она добавляет \$140 к графе «Итого расходы».



Андрей



Анастасия

Важно: если вам не хватает денег на оплату новостей, вы платите столько, сколько можете. Это относится и к другим моментам игры, которые требуют от вас денег: вы обязаны заплатить столько, сколько у вас есть в наличии. На оставшуюся сумму вы берёте в банке займ.

Займ — это взятая вами в долг сумма. По возвращении займа вы платите банку сумму займа, плюс комиссию 10% от той суммы,

Пример 4: В первом ходе Андрей вытащил карту новости и должен заплатить \$400. К сожалению, у него есть лишь \$300. Андрей отдаёт все имеющиеся средства, а на оставшуюся сумму в \$100 берёт займ, записывая его с учетом комиссии в соответствующую графу в бланке. В следующем, втором ходе, во время фразы 2, Андрей должен отдать банку \$100 + \$10 комиссии, итого \$110. Если же он этого не сделает, то к третьему ходу сумма займа возрастет в 2 раза и составит уже \$220, а к четвёртому — \$440, и так далее.

которую вы брали. При этом, если вы не выплачиваете займ в свой следующий ход, его сумма удваивается, и так каждый ход. Игрок не может брать займ по своему желанию — он предоставляется только в том случае, если игрок не может оплатить новость или отдых.

Взяв займ, игрок вписывает его в графу «Кредиты» в бланке финансового учёта (ведомости), прибавив 10% комиссии.

Активы и пассивный доход:				Кредиты	
Индексы	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход		
				Займ	110
Стартап / Бизнес / Недвижимость	Условия стартапа		Пассивный доход		

Фаза 4. Отдых

Игроки, отдавшие в фазе 1 своё время отдыха, тянут столько карт отдыха, сколько часов они ему посвятили, и выполняют описанные в карточках условия, внося при необходимости изменения в свой бланк финансового учёта (ведомость).

Есть два вида карт отдыха:

- Недорогой отдых, который оплачивается сразу, после чего карта отдыха уходит в сброс.
- Более дорогой отдых. Можно сразу оплатить его полную стоимость или же оплатить стартовый взнос, а затем каждый ход до конца игры выплачивать ежемесячные платежи по кредиту (см. пример с Анастасией справа).

Кредиты в игре Libertex берутся до конца партии.

То есть вы не можете выплатить кредит полностью, вы лишь платите ежемесячные взносы до самого конца партии. Это связано с тем, что обычно игра редко длится дольше 12 ходов, а кредиты сроком меньше, чем на год, в игре не выдаются. Для удобства в бланк финансового учёта (ведомость) вписываются только суммы ежемесячных платежей по кредитам. Когда, взяв карту отдыха или новости, игрок берёт новый кредит, он просто прибавляет сумму ежемесячного платежа по новому кредиту к уже имеющейся там сумме.

Фаза 5. Рынок

В игре Libertex рынок позволяет игрокам проводить спекулятивные операции (покупать товар дешевле и продавать его дороже) и тем самым быстро наращивать наличный капитал, который в дальнейшем можно вкладывать в возможности, создавая пассивный доход и приближаясь к победе.

Во время фазы 2 тянутся карты котировок на этот ход — по ним все игроки будут совершать операции на рынке в этом ходе. Игрок может совершить по одной любой операции за каждый час, потраченный в этом ходе на рынок.

Чтобы совершить покупку по любой из позиций, просто выберите желаемую позицию, сумму, которую хотите вложить, и направление — в рост или в снижение актива.

Чтобы ещё больше увеличить прибыль, используйте мультипликатор. Он позволяет умножить ваши инвестиции. Для каждой позиции установлен свой максимальный мультипликатор. Игрок может выбрать любой мультипликатор — от 1 до максимального. Помните, мультипликатор умножает как получаемый доход, так и возможные потери.

Если игрок хочет совершить сделку по инструменту, по которому уже есть открытая позиция (то есть игрок уже покупал этот товар раньше), он может сделать это, записав её в отдельную строчку

Пример: Анастасия взяла карту отдыха, и ей достался её день рождения в ресторане стоимостью \$1000. Она должна заплатить стартовый взнос \$100, который она и отдаёт банкиру. Кроме того, каждый ход, начиная со следующего, она должна выплачивать ежемесячный платеж в размере \$80. То есть её расходы увеличиваются на \$80 в ход.

Чтобы не забыть о своем кредите, Анастасия вписывает его в соответствующую строку в своём бланке финансового учёта (ведомости). Сейчас она выплачивает по кредитам \$110 каждый ход, теперь она прибавляет к ним \$80 и со следующего хода будет платить уже по \$190.

Баланс доходов и расходов

Доходы

	Часы	Стоимость часа работы	Сумма за месяц/ход, \$
Зарплата			

Активы и пассивный доход:

Индексы	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход

Расходы

По карточке профессии	
-----------------------	--

Кредиты

новости	110
отдох	80

Отдых



Стоимость:	\$1000
Стартовый взнос:	\$100
Ежемесячный платёж по кредиту:	\$80

Вы весело отметили свой день рождения в ресторане. Получили море удовольствия и подарков!

ниже. При закрытии таких сделок (продаже товара) результат рассчитывается отдельно для каждой из позиций.

Чтобы закрыть сделку, умножьте сумму вложений на процент на карточке, и на мультипликатор, если применяли его. Это и будет ваша прибыль.

За каждую закрытую сделку (проданный товар), которая принесла игроку прибыль, он тут же передвигает свою фишку по шкале счастья на 1 единицу вперёд.

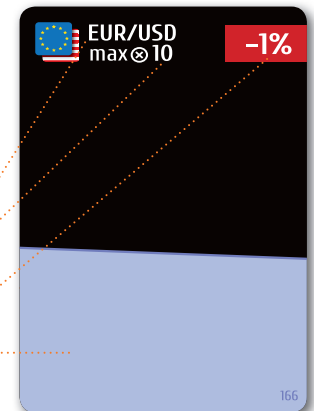
Все совершённые игроками сделки заносятся в бланк финансового учёта (ведомость).

Название инструмента

Максимально возможный мультипликатор для этого инструмента

Динамика инструмента. По ней вы высчитываете свою прибыль/убыток

Это поле наглядно отображает уровень роста или падения инструмента, так проще отслеживать динамику котировок



Пример 1: Анастасия, играющая за учительницу, отдала рынку в этом ходе 2 часа. Это значит, что в этом ходе она может совершить 2 любые операции на рынке.

Анастасия считает, что евро будет расти, и решает воспользоваться ситуацией. У нее есть \$1800, она может вложить любую сумму, так что она вкладывает в евро \$1600 в рост, решив применить максимальный для этого инструмента мультипликатор 10. Это значит, что любая её прибыль (или же потери) увеличится в 10 раз.

Анастасия на этом закончила с рынком, и её вторая операция, неиспользованная в этом ходе, сгорает.

Имя участника: Анастасия

Профессия: _____

Мечта: _____

Аудитор: _____

Операции на финансовых рынках

Инструмент	Сумма вложений ↑ или ↓	Мультипликатор	Прибыль
EUR/USD	1600 ↑	10	

EUR/USD max @ 10 -4%

Пример 2: На следующий ход после покупки евро Анастасия снова отдаёт 2 часа рынку. Во время фазы 2 выходят новые карты котировок, и евро растёт на 3%! Анастасия решает не медлить и закрывает сделку. Она умножает сумму своих вложений 1600 на 3% и ещё на мультипликатор 10 — это и будет её прибыль $1600 \times 3\% \times 10 = \480 чистой прибыли за один ход! Неплохо для школьной учительницы. Она вписывает эту сумму в графу «Прибыль (\$)», передвигает свою фишку на шкале счастья на один шаг вперёд, к короне, берёт у банкира \$480 прибыли и \$1600, которые она вложила.

Имя участника: Анастасия

Профессия: _____

Мечта: _____

Аудитор: _____

Операции на финансовых рынках

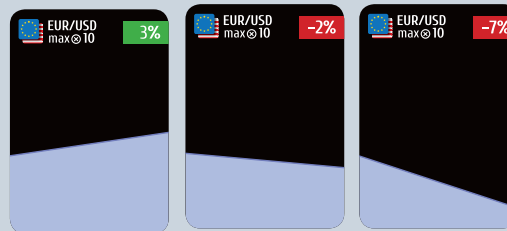
Инструмент	Сумма вложений ↑ или ↓	Мультипликатор	Прибыль (\$)
EUR/USD	1600 ↑	10	480

EUR/USD max @ 10 3%

Пример 3: Пётр, как и Анастасия, в прошлом ходе вложил \$5000 в евро, только не в рост, а в снижение, также применив мультипликатор 10. В этом ходе евро вырос на 3%. Если Пётр сейчас закроет сделку, то потеряет $5000 \times 3\% \times 10 = \1500 .

В следующем ходе евро падает на 2%. Но Пётр полагает, что евро может упасть ещё сильнее (и, соответственно, он может заработать больше), и решает ждать следующего хода.

В следующий ход евро падает на 7%. Это как раз то, что нужно Петру! Пётр закрывает сделку и получает $5000 \times 7\% \times 10 = \3500 прибыли. Он вписывает сумму прибыли, передвигает фишку на 1 вперёд по шкале счастья и берёт у банкира \$3500 прибыли, плюс \$5000, которые вкладывал.



Имя участника: Пётр

Профессия: _____

Мечта: _____

Аудитор: _____

Операции на финансовых рынках

Инструмент	Сумма вложений ↑ или ↓	Мультипликатор	Прибыль (\$)
EUR	5000 ↓	10	3000

• Стартапы

Стартап является отличной возможностью получить высокий доход при относительно малых стартовых взносах. Правда, и риски в этом случае также повышаются — стартапы сильно зависят от котировок больших компаний.

На каждой карте стартапа есть определённое условие. Карта начинает приносить вам ежемесячный доход лишь в случае его выполнения. Пока условие не выполнено, вы только платите ежемесячный взнос по стартапу, не получая от него никакого дохода.

Приобретая стартап, игрок платит в банк стартовый взнос и вносит в свой бланк название и условие стартапа (например, Google $\geq +6\%$), добавив сумму ежемесячного платежа к строке «Кредиты». Сначала игрок не получает за стартап пассивного дохода.

В начале фазы 2 из каждой колоды котировок тянется новая карта. Игроки сверяют котировки с условиями своих стартапов: если условие выполнено, с этого момента каждый ход стартап приносит пассивный доход.

Когда стартап начинает приносить доход, игрок вписывает в пассивный доход (в ведомости) всю ежемесячную прибыль по стартапу, продолжая при этом выплачивать за него ежемесячные платежи по кредиту.

Пример 1: В фазу 6 Анастасия тянет карту стартапов и решает приобрести стартап по продаже рекламы в Google. Она платит в банк стартовый взнос в размере \$5000, добавляет в свой бланк сумму ежемесячного платежа за стартап в строку «Кредиты» и надеется, что акции Google вырастут как минимум на 6% за штуку.

Стартап	
Бизнес по продаже контекстной рекламы в Google	
Стоимость:	\$50 000
Стартовый взнос:	\$5 000
Ежемесячный платеж по кредиту:	\$2 500
Ежемесячный пассивный доход при динамике акций Google $\geq +6\%$:	\$5 000
Ежемесячный пассивный доход при динамике акций Google $< +6\%$:	\$0

Пример 2: Во время фазы 2 тянется новая карта котировок из каждой колоды котировок. Анастасия и Андрей сверяют условия стартапов с динамикой акций. Анастасия довольна — акции Google выросли на 7%: это значит, что условие стартапа выполнено и он начинает приносить доход, начиная с этого хода. А вот Андрею не так повезло — акции Coca-Cola выросли всего на 1%, и условие его стартапа не выполняется: он не получает от него дохода, лишь платит ежемесячный взнос по кредиту.

Google max@3	
7%	

Coca-Cola max@3	
1%	

Стартап	
Бизнес по продаже контекстной рекламы в Google	
Стоимость:	\$50 000
Стартовый взнос:	\$5 000
Ежемесячный платеж по кредиту:	\$2 500
Ежемесячный пассивный доход при динамике акций Google $\geq +6\%$:	\$5 000
Ежемесячный пассивный доход при динамике акций Google $< +6\%$:	\$0

Стартап	
Продажа товаров Coca-Cola для розничных магазинов	
Стоимость:	\$150 000
Стартовый взнос:	\$15 000
Ежемесячный платеж по кредиту:	\$6 200
Ежемесячный пассивный доход при динамике акций Coca-Cola $\geq +4\%$:	\$15 000
Ежемесячный пассивный доход при динамике акций Coca-Cola $< +4\%$:	\$0

Фаза 7. Передвижение фишки по шкале финансовой независимости, проверка победителя и взятие мечты

В конце хода все игроки передвигают свои фишки по шкале финансовой независимости. Чтобы узнать позицию фишки на этой шкале, вам нужно вычесть из графы «Итого расходы» графу «Итого пассивный доход». Получившееся число — и есть ваше местоположение на шкале финансовой независимости.

Если ваши пассивные доходы превысили расходы, и фишка дошла до поля с короной — это половина победы. Теперь вам нужно заняться счастьем.

После этого игроки проверяют, достиг ли кто-нибудь из них состояния, когда фишки на шкале финансовой независимости и шкале счастья достигли поля с короной, встретившись там — такой игрок считается победителем.

В этот момент вы можете закончить играть, а можете продолжить. Если вы продолжаете, победивший игрок тянет себе наугад либо выбирает самостоятельно (по договоренности между игроками) карту мечты, к исполнению которой он теперь будет стремиться, и кладёт её перед собой.

Далее победитель играет как обычно, за исключением того, что он уже не использует шкалу финансовой независимости — финансовая независимость уже достигнута (его фишка находится на поле с короной). При этом игрок-победитель продолжает каждый ход распределять часы и перемещать свою фишку по шкале счастья.

Следующие игроки, выполнившие условия победы, тоже могут вытянуть себе по одной карте мечты, к исполнению которой они теперь будут стремиться.

После исполнения мечты игрок может вытянуть следующую карту мечты, и так далее.

Мечты	
Яхта Oyster 54/14 — Om Shanti	
Стоимость:	\$1090 000
Уровень счастья в месяц:	5 😊
Одна из лучших парусных яхт, на которой вы сможете совершить кругосветное путешествие! Длина 16,43 м, ширина 4,75 м, осадка 2,4 м, три каюты.	

VII. Уровень сложности

Уровень сложности, описанный в правилах, является ознакомительным. Если вы познакомились с игрой и освоились в финансовых инструментах, вам пора перейти на следующий уровень сложности, приближенный к реальности.

Он имеет 2 отличия:

- Перед началом игры все карты возможностей замешиваются в одну колоду вместо отдельных стопок — игроки не будут знать, какая возможность им выпадет.

- Если игрок начинает свой ход в оранжевой зоне шкалы счастья, каждый час работы обходится ему в 4 единицы счастья вместо 2.

VIII. Часто задаваемые вопросы

Что будет, если я дойду до клетки с короной и у меня в запасе ещё останется счастье? Отложится ли оно на следующий ход?

Нет. Счастье не откладывается «про запас». Всё «лишнее» счастье обнуляется.

Я посчитал счастье и вышло -4. Куда мне двигаться?

Вы отодвигаетесь по шкале счастья на четыре клетки назад. Если бы результат был, например, +6, вы бы подвинулись на 6 клеток вперёд.

Если у меня получилось то же значение счастья, что и в прошлый ход, я двигаюсь или остаюсь на месте?

Двигаетесь. Каждый ход вы должны переместиться на высчитанное по формуле количество счастья.

Сколько я могу спать?

Сколько угодно, но счастье принесёт лишь определённое количество часов сна — это зависит от той зоны, в которой игрок начинает свой ход.

Не могу понять, где стартовая точка на шкале счастья?

Стартовая точка на шкале счастья — это первая клетка тёмно-зелёной зоны, на которой написано «Старт».

Что происходит после рождения ребёнка? Какие расходы повышаются на 20%?

Эта карта повышает на 20% ваши стартовые расходы, именно стартовые (из графы «По карточке профессии»), до самого конца игры. Просто прибавьте 20% от ваших стартовых расходов к графе «Итого расходы». Кроме того, каждый ход в течение игры «Рождение ребёнка» добавляет вам 1 единицу счастья. В графе «Подсчёт уровня счастья» есть специальное поле, куда вы вписываете 1 единицу счастья, приносимую ребёнком каждый ход.

По карте отдыха я должен взять кредит. Могу ли я оплатить весь отдых сразу, и не брать кредит?

Да, можете. В таком случае вы оплачиваете всю стоимость отдыха и не выплачиваете ежемесячных взносов.

Я вытянул карту мечты. На ней написано, что моя мечта приносит мне по 1 единице счастья в ход. В какой момент я начну получать эту единицу счастья?

Счастье приносит только реализованная мечта. То есть вы начнёте получать по 1 единице счастья каждый ход лишь после того, как купите свою мечту.

Зачем ставить на сектор «Рынок» много фишек часов?

Чтобы иметь возможность совершить больше операций на рынке в этот ход. 1 час даёт право на одну операцию.

Я начал свой ход в красной зоне шкалы счастья. Я ставлю на отдых 8 часов, значит, я могу работать?

В этот ход уже нет, ведь он начался в красной зоне. Если ваш следующий ход начнется не в красной зоне, то сможете, но не этот ход.

Из-за кризиса я потерял половину вложений. Что мне нужно сделать?

Вы просто теряете половину вложенных денег, независимо от использованного мультипликатора. То есть если вы вложили \$10 000 в нефть, вы теряете половину из них — \$5000.

Могу ли я приобрести стартап полностью, без кредита?

Да, можете. Игроки могут вообще не брать кредиты, если они способны выплатить всю стоимость бизнеса/стартапа/отдыха. В таком случае им не нужно платить ежемесячных взносов.

Могу ли я полностью выкупить бизнес, приобретённый ранее в кредит?

Нет. Если вы купили бизнес в кредит, он останется таковым до конца игры. Вы можете выбрать, как именно приобрести бизнес, во время покупки. После этого менять решение уже нельзя.

Мне нужно выплатить сумму займа один раз или выплачивать каждый ход?

Вы выплачиваете займ лишь один раз. Каждый ход выплачиваются взносы по кредитам, не по займам.

Какая разница между кредитом и займом?

Взятие кредита происходит лишь тогда, когда оно присутствует на соответствующей карте возможности или отдыха. При этом, если игрок может и хочет выплатить всю стоимость карты, ему не обязательно брать кредит. Игрок не может взять кредит по собственному желанию.

Займ же берётся только тогда, когда вам не хватает денег, чтобы расплатиться за карту новости, отдыха или за расходы. В таком случае вы отдаёте все наличные деньги, а на оставшуюся сумму берёте займ, который (с учётом +10% комиссии) вы должны вернуть к следующему ходу, иначе его сумма удвоится. Как и кредит, займ не может браться по желанию игрока, лишь вынужденно.

Я вложил в золото, в рост, а оно всё падает и падает. Когда станет выгодно его продавать?

Нужно лишь дождаться карточки с ростом — она обязательно придёт!

Если я зарабатываю \$50 000 000 в ход, где мне взять столько купюр?

Переходите на безнал. Вписывайте сумму в строку ведомости «свободные деньги».

Получается играть в Libertex? Успехов вам и практической реализации новых возможностей!

Работает в реальной жизни? Используйте Libertex как учебное пособие для своих детей и коллег.



Илья Волков

Управляющий директор FOREX CLUB. Вы любите устрицы? У вас iPhone или Android? Мир, как правило, делится на два лагеря: любители устриц и те, кто их «не понимает»; ценители продуктов Apple и их противники. Судя по отзывам, так происходит и с Libertex. Одни взахлёб рассказывают о том, как открыли для себя мир грамотных финансов, для других игра осталась «тёмным лесом». Равнодушных нет. А факт того, что Libertex стала использоваться в обучающих программах ведущих экономических ВУЗов, бизнес-школ и признана на уровне банков, говорит о её практической ценности.

Желаем вам интересных и полезных партий в новый Libertex! Будем рады новым отзывам.



Дмитрий Кибкало

Основатель компании МОСИГРА. В новом издании игры Libertex мы учли все пожелания ценителей экономических игр и экспертов финансовых рынков. Игра стала интереснее, динамичнее и ещё актуальнее. Вся правда о деньгах от людей, которые занимаются этим каждый день.

Круглосуточная поддержка по тел. 8-800-2002-600; +7 495 717-06-06; 0-800-701-205 (на Украине).

Обновления игры, новые карты рынка, возможностей, бизнеса и многое другое на сайте www.libertex-game.com.

Ваши отзывы и идеи присылайте на game@libertex.ru.

Скачай приложение для Iphone и Ipad.



Скачай приложение для Android.



Упрощённые правила игры для быстрого старта.



mglan.ru



МОСИГРА
mosigra.ru



Libertex
libertex.ru

Продюсер Д. Кибкало.

Над игрой работали: Т. Фисейский, С. Абдульманов, А. Стеколыщикова, М. Минина, Е. Дубосарская, А. Якшин, И. Волков, Е. Юрина, М. Пальцева, П. Ксенофонтов, М. Половцев, Е. Кутепова, П. Кичигина, Международная Академия Инвестиций и Трейдинга.

© 000 «Магеллан», 2014.

117342, Россия, Москва, улица Бутлерова, дом 17Б, помещение XI, комната 139. Телефон +7-926-522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.