

ПОДГОТОВКА ПОЛЯНКИ

Подготовьте полянку для следующего игрока так, чтобы на столе лицом вверх лежали 1 карточка феи и 1 карточка волшебных предметов.

- Если на столе больше открытых карточек (например, 2 феи), закройте часть из них по вашему выбору.
- Если на столе нет открытых карточек, переверните нужные карточки лицом вверх. Передайте ход следующему игроку.



Лена открывает карточку с божьей коровкой. К поискам приступает следующий игрок.



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, как только на столе останутся 3 карточки, — последняя фея найдёт свои предметы сама. Поздравляем, вы вернули феям их волшебство!

Подсчитайте, сколько карточек фей собрал каждый игрок.

Тот, у кого их больше всех, становится победителем игры и объявляется главным детективом страны фей.

Если несколько игроков собрали одинаковое количество карточек фей, все они становятся победителями!

ВОЛШЕБНЫХ ВАМ ПАРТИЙ!



Ещё больше игр на сайте evrikus.ru

Автор игры: Юрий Гурин
Изготовитель: ООО «ТАННА»
Россия, 111024, г. Москва, 5-я Кабельная ул., д. 3, корп. 7
Присылайте свои отзывы и пожелания на наш адрес:
games@evrikus.ru
Срок годности не ограничен
© ООО «ТАННА»



Внимание!
Не предназначено для детей младше 3-х лет



Товар соответствует требованиям ТР ТС «О безопасности игрушек»



РОМАШКИ

ПРАВИЛА ИГРЫ

Где-то среди облаков есть волшебная страна, в которой живут крошечные феи. Они очень любят цветы и выращивают целые поляны ромашек.

Однажды феи так увлеклись любимым делом, что растеряли в цветах все свои волшебные предметы.

Давайте вместе заглянем под каждую ромашку, найдём потерянные предметы и вернём феям их волшебство!



СОСТАВ ИГРЫ

- 30 карточек волшебных предметов



- 15 карточек фей



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Каждая фея потеряла 2 волшебных предмета. Найдите их, переворачивая карточки с ромашками. Запомните, где какой предмет лежит и какой фее он нужен.

Помогите как можно большему числу фей, чтобы победить в игре.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Создайте цветочную полянку.

- Перемешайте карточки волшебных предметов и положите их в центре стола лицом вниз.
 - Перемешайте карточки фей и выложите их рядом с карточками предметов лицом вниз.
 - Переверните лицом вверх 1 карточку предметов и 1 карточку фей.
- Первым игроком станет тот, кто последним гадал на ромашке.
- Далее ход передаётся по часовой стрелке.

Карточки фей



Карточки предметов

На полянке открыты карточки с феей и цветочной шляпкой.

ХОД ИГРЫ

Ход игрока делится на 2 части: поиск предметов и подготовка полянки.



ПОИСК ПРЕДМЕТОВ

В свой ход переверните лицом вверх 2 любые карточки. У вас получится 4 открытые карточки.

- Если среди открытых карточек есть фея и 2 предмета, такие же, как на её карточке, возьмите все 3 карточки и положите их стопкой перед собой. А затем переходите ко второй части хода — подготовке полянки.

- Если совпадений нет, сразу переходите ко второй части хода.



Лена открывает 2 карточки: волшебную палочку и фею. Открытые предметы совпадают с изображёнными на карточке одной из фей — все 3 карточки Лена забирает себе.